

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION  
READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU  
OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES**

**▲WARNING - Seizures**

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

<b>Convulsions</b>	<b>Eye or muscle twitching</b>
<b>Loss of awareness</b>	<b>Altered vision</b>
<b>Involuntary movements</b>	<b>Disorientation</b>
- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  - Sit or stand as far from the screen as possible.
  - Play video games on the smallest available television screen.
  - Do not play if you are tired or need sleep.
  - Play in a well-lit room.
  - Take a 10 to 15 minute break every hour.

**▲WARNING -  
Repetitive Motion Injuries and Eyestrain**

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists, arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

**▲WARNING - Electric Shock**

To avoid electric shock when you use this system:

- Do not use the Nintendo GameCube during a lightning storm. There may be a risk of electric shock from lightning.
- Use only the AC adapter that comes with your system.
- Do not use the AC adapter if it has damaged, split or broken cords or wires.
- Make sure that the AC adapter cord is fully inserted into the wall outlet or extension cord.
- Always carefully disconnect all plugs by pulling on the plug and not on the cord. Make sure the Nintendo GameCube power switch is turned OFF before removing the AC adapter cord from an outlet.

TM, SM, ® and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo All Rights Reserved. Nintendo of Canada Ltd., Authorized User in Canada

**▲CAUTION - Laser Device**

The Nintendo GameCube is a Class I laser product. Do not attempt to disassemble the Nintendo GameCube. Refer servicing to qualified personnel only. Caution: Use of controls or adjustments or procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.

**▲CAUTION - Motion Sickness**

Playing video games can cause motion sickness. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games with this system, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

**▲CAUTION - TV Screen Damage**

Some televisions can be damaged by the display of a stationary image, because the image may be permanently "burned" into the screen. Playing video games with stationary images or patterns, or leaving video games on hold or pause, may lead to this type of damage. When taking a break, place the game on pause and turn the TV off until you are ready to play again.

**Before using your Nintendo system with any TV, especially front and rear projection, be sure to review all documentation included with your TV to find out whether video games can be played on the TV without damaging it.**

If in doubt, contact the manufacturer of the TV. Neither Nintendo nor any of Nintendo's licensees will be liable for any damage to your TV.

**GAME DISC PRECAUTIONS / MAINTENANCE**

- Do not touch the bottom unprinted surface of the Game Disc. Always handle the disc by the edges.
- Do not use cracked, deformed or repaired discs.
- Do not bend or put excessive pressure on discs when loading into console.
- Do not leave discs in direct sunlight or expose to high temperatures, high humidity or dust, dirt or other contaminants.
- When not using discs, store them in their cases to prevent them from getting scratched, dirty or damaged.
- Do not write on, or place stickers on any part of the disc.
- If a disc becomes dirty or contaminated with fingerprints, the system may not be able to read the game data correctly. If necessary, clean the disc with a soft, slightly damp cotton cloth (**use water only**). Clean the disc from center towards the edges; do not use a circular motion.

**HARDWARE PRECAUTIONS / MAINTENANCE**

- Always make sure that the Nintendo GameCube Game Disc has stopped spinning before removing or loading a new disc. Load ONLY Nintendo GameCube Game Discs into your Nintendo GameCube.
- Do not touch the lens on the inside of the disc cover.
- To prevent dust, dirt or other foreign matter from contaminating the console, do not leave the disc cover open for long periods of time.
- Do not use any type of AC Adapter other than the one provided with your system. The AC Adapter and console may become warm during use; this is normal and is no cause for concern.

- The console has intake and exhaust vents on the right and left sides designed to maintain adequate ventilation. Do not operate the console in any location where these vents may become covered or obstructed.
- Do not disassemble or try to repair the Nintendo GameCube, accessories or components. Doing so voids your warranty.
- After you have finished playing, be sure to remove the Game Disc from the console.
- Do not store the Nintendo GameCube in a humid place, on the floor or in any location where it may collect dirt, dust, lint, etc.
- Do not drop, hit or otherwise abuse the Nintendo GameCube system, components or accessories.
- Do not leave the system turned on for extended periods when not in use.
- When disconnecting any plugs from the console or wall outlet, first turn the Nintendo GameCube off. Then carefully pull by the plug itself rather than by the cord. Do not step on, sharply pull or bend any wire or cables.
- Do not expose the Nintendo GameCube system, components or accessories to extreme heat or cold.
- Do not spill liquids on the Nintendo GameCube system, components or accessories. To clean, use a soft slightly damp cloth. Allow the component to dry completely before using again. (Use water only.)

**PATENT INFORMATION**

Nintendo products are protected by some or all of the following patents:

**United States Patent Numbers:** 4,687,200; 5,207,426; 5,984,785; 6,007,428; 6,102,803; 6,186,896; 6,200,253.

**Canadian Patent Numbers:** 1226605; 2048167.

Other patents are issued and pending in the U.S., Canada and elsewhere.

**FCC INFORMATION**

**COMPLIANCE WITH FCC REGULATIONS**

Under FCC rules, changes or modifications to this product not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate this product. This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the product off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Move the Nintendo GameCube console away from the receiver
- Plug the AC adapter from the console into a different outlet so the console and receiver are on different circuits
- Consult the dealer, an experienced radio/TV technician or a NINTENDO AUTHORIZED REPAIR CENTER<sup>SM</sup> for help or suggestions.

The user may find the following booklet prepared by the Federal Communications Commission helpful: How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems. This booklet is available from the U.S. Government Printing Office, Washington, D.C., 20402, Stock No. 004-000-00345-4.

**RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ AU JEU -  
VEUILLEZ LIRE LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT  
QUE VOUS OU VOTRE ENFANT JOUIEZ AVEC DES JEUX VIDÉO.**

**▲AVERTISSEMENT- Danger d'attaque**

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuseent avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si vous connaissez une telle attaque, une perte de conscience ou des symptômes reliés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer avec des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

<b>Convulsions</b>	<b>Tics oculaires ou musculaires</b>
<b>Troubles de la vue</b>	<b>Mouvements involontaires</b>
<b>Perte de conscience</b>	<b>Désorientation</b>
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  - Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  - Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  - Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  - Jouez dans une pièce bien éclairée.
  - Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

**▲AVERTISSEMENT-  
Blessures dues aux mouvements répétitifs et tensions oculaires**

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les articulations, la peau ou les yeux. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou les tensions oculaires.

- Évitez de jouer pendant des périodes excessives. Il est recommandé aux parents de voir à ce que leurs enfants jouent pendant des périodes appropriées.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur aux mains, aux poignets et aux bras ou si vos yeux deviennent fatigués et douloureux pendant le jeu, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau.
- Si la douleur aux mains, aux poignets, aux bras et aux yeux persite pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez un médecin.

**▲AVERTISSEMENT- Choc électrique**

Pour éviter tout choc électrique lors de l'utilisation de cet appareil :

- Ne pas utiliser le Nintendo GameCube pendant un orage électrique, ce qui pourrait entraîner un risque de choc causé par les éclairs.
- N'utilisez que l'adaptateur CA compris avec votre appareil.
- N'utilisez pas l'adaptateur CA si son cordon ou ses fils sont endommagés, fendus ou cassés.

MC, ® et le logo de Nintendo GameCube sont des marques de commerce de Nintendo. © 2001 Nintendo. Tous droits réservés. Nintendo of Canada Ltd., usager autorisé au Canada.

- Assurez-vous que le cordon de l'adaptateur CA est parfaitement inséré dans la prise murale ou celle de la rallonge.
- Débranchez soigneusement toutes les fiches en tirant sur la fiche et non sur le cordon. Assurez-vous que le Nintendo GameCube est éteint avant de retirer le cordon de l'adaptateur d'une prise.

**▲ATTENTION- Appareil à rayon laser**

Ceci est un produit catégorie 1, à rayon laser. N'essayez pas de défaire le Nintendo GameCube. Pour son entretien, ne le confiez qu'à un personnel qualifié. Attention : L'utilisation des commandes, réglages ou procédures d'une manière autre que celles spécifiées aux présentes peut entraîner une exposition dangereuse aux radiations.

**▲ATTENTION- Mal des transports**

L'utilisation d'appareils de jeu vidéo peut causer le mal des transports. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux lors d'une période de jeu avec cet appareil, cessez de jouer et reposez-vous. Ne participez pas à d'autres activités exigeantes jusqu'à ce que vous alliez mieux.

**▲ATTENTION- Dommages possibles à l'écran du téléviseur**

Certains téléviseurs peuvent être endommagés par l'affichage d'images stationnaires, alors que celles-ci peuvent être «gravées» de façon permanente dans l'écran. Le fait de jouer à des jeux vidéo contenant de telles images ou motifs ou de laisser un jeu vidéo en mode pause, peuvent entraîner ce type de dommages. Quand vous prenez un moment de repos, placez le jeu à pause et éteignez le téléviseur jusqu'à votre retour.

**Avant d'utiliser votre appareil Nintendo avec tout téléviseur, particulièrement ceux à projection avant et arrière, assurez-vous de lire tous les renseignements compris avec votre téléviseur, afin de savoir si on peut l'utiliser avec des jeux vidéo sans l'endommager.** En cas de doute, contactez le manufacturier du téléviseur. Nintendo et aucun des jeux brevetés pour Nintendo ne seront responsables de tout dommage causé à votre téléviseur.

**PRÉCAUTIONS CONCERNANT LES DISQUES DE JEU  
ET ENTRETIEN**

- Ne touchez pas la surface non imprimée du disque de jeu. Manipulez toujours le disque en le tenant par les bords.
- N'utilisez pas de disque fissuré, déformé ou réparé.
- Ne pliez pas le disque, n'y appliquez pas de pression excessive en l'insérant dans la console.
- Ne laissez pas les disques sous les rayons directs du soleil, ni à haute température, à l'humidité, à la poussière, ni autres contaminants.
- Quand vous ne les utilisez pas, rangez-les dans leur étui pour les protéger contre les égratignures, les saletés et les dommages.
- N'écrivez pas sur le disque, n'y appliquez pas d'auto-collant.
- Si un disque est sale ou porte des traces de doigts, l'appareil pourrait être incapable d'en lire correctement les données. Si nécessaire, nettoyez le disque avec un chiffon doux et humide (**n'utilisez que le l'eau**). Nettoyez le disque du centre vers le bord. N'utilisez pas de mouvement circulaire.