

Welcome to
Animal Crossing
New Horizons



OFFIZIELLER
ANFÄNGER-LEITFADEN

STARTE DURCH MIT DEINEM REIF-FÜR-DIE-INSEL-PAKET!

FUTUREPRESS



OFFIZIELLER ANFÄNGER-LEITFADEN

Herzlich willkommen!

Schön, dass du den offiziellen Anfänger-Leitfaden zu deinem Reif-für-die-Insel-Paket liest! Welche Ziele und Erwartungen du für deine private Insel auch haben magst, dieser Leitfaden hilft dir bei der Umsetzung. Alles hier ist dem ersten Kapitel des offiziellen Begleitbuchs zu Animal Crossing: New Horizons entnommen. Das vollständige Buch enthält nützliche Informationen zu jedem Thema, das beim Aufbau einer Inselgemeinschaft relevant ist. Auf den folgenden Seiten führen wir dich in die wichtigsten Aspekte des Spiels ein. Das ist vor allem für diejenigen eine Hilfe, die zum ersten Mal einen Teil der Animal-Crossing-Reihe spielen.



Was möchtest du wissen?

Suchst du etwas Bestimmtes? Die sieben Kapitel des offiziellen Begleitbuchs decken jeweils unterschiedliche Bereiche von Animal Crossing: New Horizons ab. Dieser Anfänger-Leitfaden umfasst **Kapitel 1: So wirst du reif für die Insel**. Zusätzlich geben wir dir einen Ausblick auf den Inhalt der anderen Kapitel im vollständigen Buch.

1 So wirst du reif für die Insel

Dieses Kapitel führt dich in die Grundlagen von Animal Crossing ein. Die Spielziele und die Steuerung werden erklärt, außerdem erfährst du, wie die Apps für dein NookPhone funktionieren.



2 Deine Nachbarschaft

Animal Crossing: New Horizons steckt voller denkwürdiger und hilfreicher Charaktere, mit denen du dich vertraut machen solltest. Dieses Kapitel verrät dir alles über jeden Einzelnen von ihnen.



3 Das Nook-Handbuch des Insellebens

In diesem Kapitel zeigen Mini-Ratgeber die Funktionsweise von Werkzeug, die besten Sterni-Einnahmequellen und die rasche Verwaltung deines Lagers auf. Außerdem führt es dich durch die gesamte Haupthandlung.



4 Die freie Natur

Hier geht es um das, was du draußen erlebst. Lerne alles Wissenswerte über die Jahreszeiten, das Wetter, das Fangen von Fischen und Insekten, das Züchten von Blumen und die Suche nach Fossilien.



5 Die Werkbank

Bastelst du gern? Dieses Kapitel präsentiert dir alles dazu: wie du Ressourcen sammelst, wie du alle Anleitungen findest und was du brauchst, um jedes Item herzustellen.



6 Melindas Inselbewertungen

Du hast schon eine florierende Insel? Du suchst neue Ziele? Hier erfährst du, wie genau die Inselbewertungen funktionieren, welche Kategorien die AdsH wie berücksichtigt und wie du den Insel-Designer benutzt.



7 Der Nook-Katalog für Sammler

Hier kommt der große Brocken. Alles, was du kaufen oder anpassen kannst, ist in diesem dicken Kapitel detailliert aufgeführt. Eine unentbehrliche Quelle für jeden, der Informationen zu einem bestimmten Item sucht.



So wirst du reif für die Insel!

Dieser Anfänger-Leitfaden gewährt einen Blick in Kapitel 1 des offiziellen Begleitbuchs zu Animal Crossing: New Horizons. Er beginnt mit einem kurzen Überblick über den Ablauf von Animal Crossing für neue Spieler, dann werden die Spielziele, neue Funktionen und die Möglichkeiten, mit anderen zu spielen, zusammengefasst.

DAS WICHTIGSTE IM LEITFADEN

Erste Schritte	▶ S.8
Die Spielziele	▶ S.14
Neue Funktionen!	▶ S.18
Mit anderen spielen	▶ S.25





Erste Schritte in New Horizons

Einige Steuerungsoptionen und Menüs in *Animal Crossing: New Horizons* sind neu in der Reihe. Damit du leicht ins Spiel findest, wird in diesem Abschnitt kurz erklärt, wie die Steuerung des Spiels funktioniert.



Steuerung

Sehen wir uns zunächst an, was die Knöpfe und Tasten im Spiel bewirken. Trotz der Vielzahl belegter Knöpfe und Tasten ist die Steuerung einfach und intuitiv. Du kannst den Kamerawinkel mit dem rechten Stick verstellen, was nützlich ist, um hinter einen Baum oder ein Gebäude zu blicken. In Häusern kannst du die Kamera auch drehen, nicht jedoch in Einrichtungen wie dem Servicecenter. Ein Nintendo Switch Pro Controller bringt gegenüber den Nintendo Switch Joy-Con-Controllern keinen echten Vorteil ein – verwende einfach das, was du angenehmer findest, und denk daran, beim Spielen Pausen einzulegen.

Spielsteuerung

- ZL** NookPhone
- Gehen/Laufen
- Werkzeugring
- Item wählen
- Werkzeug wegstecken
- Aufnahmeknopf
- R** Tastatur
- ZR** Emotionen
- Tasche
- Reden/Aktion
- Sprinten
- Abbrechen
- Kamera einstellen
- HOME-Menü

Touchscreen-Eingabe
Bestimmte Apps und Funktionen wie das Schwarze Brett und die Tastatur ermöglichen es, mit dem Touchscreen der Nintendo Switch auf bequeme Weise zu zeichnen, Texte einzutippen und mehr. Probiere aus, welche Methode dir besser gefällt!

Wichtige Aktionen

Die folgenden einfachen Aktionen wirst du oft verwenden, präge sie dir also ein. Sobald du ein paar Werkzeuge hast, sind viele weitere Aktionen möglich!

Andere Aktionen

- Graben (Schaufel)
- Klettern (Leiter)
- Fangen (Kescher)
- Schwingen (Axt)
- Loch füllen (Schaufel)
- Stabsprung (Sprungstab)
- Auswerfen (Angel)
- Schießen (Schleuder)

● Weitere Info (im Buch)

- Werkzeuge und ihre Benutzung → S.112
- Materialien sammeln → S.205

Sprinten



Halte **B**, um etwas flinker zu laufen und schneller ans Ziel zu kommen! Du wirst niemals müde, also laufe, solange du magst.

Schieben/Ziehen



Bei einem platzierten Item kannst du **A** gedrückt halten und den linken Stick bewegen, um es zu schieben oder zu ziehen.

Schütteln



Wenn du neben einem Baum **A** drückst, schüttelst du ihn kräftig und etwas könnte herausfallen.

Türen öffnen



Geschlossene Gebäudetüren kannst du mit **A** öffnen und dann hindurchgehen – es sei denn, das Gebäude ist für die Öffentlichkeit gesperrt oder der Besitzer schläft.

Springen/Setzen




Hältst du den linken Stick in Richtung eines Stuhls oder Hockers gedrückt, setzt du dich auf ihn. Wenn du das vor einer kleinen Lücke tust, springst du hinüber.

Aufheben



Drückst du neben einem platzierten Item **Y**, hebst du es auf und steckst es in deine Tasche.

Charaktererstellung

Wenn du ein neues Spiel beginnst, hast du Gelegenheit, deinen eigenen Bewohner zu erstellen! Nach der Wahl der Hautfarbe kannst du dich zwischen verschiedenen Frisuren und Haarfarben entscheiden. Außerdem kannst du Farbe und Form deiner Augen festlegen sowie die Form von Nase und Mund. Zuletzt ist es noch möglich, deinen Wangen ein wenig Farbe zu verleihen. Lass dir Zeit und finde die Kombination, die genau deinen Vorstellungen entspricht. Wenn du einen Dorfbewohner erstellt hast, der dir gefällt, drücke den -Knopf, um ihn zu übernehmen und dein Abenteuer zu beginnen!

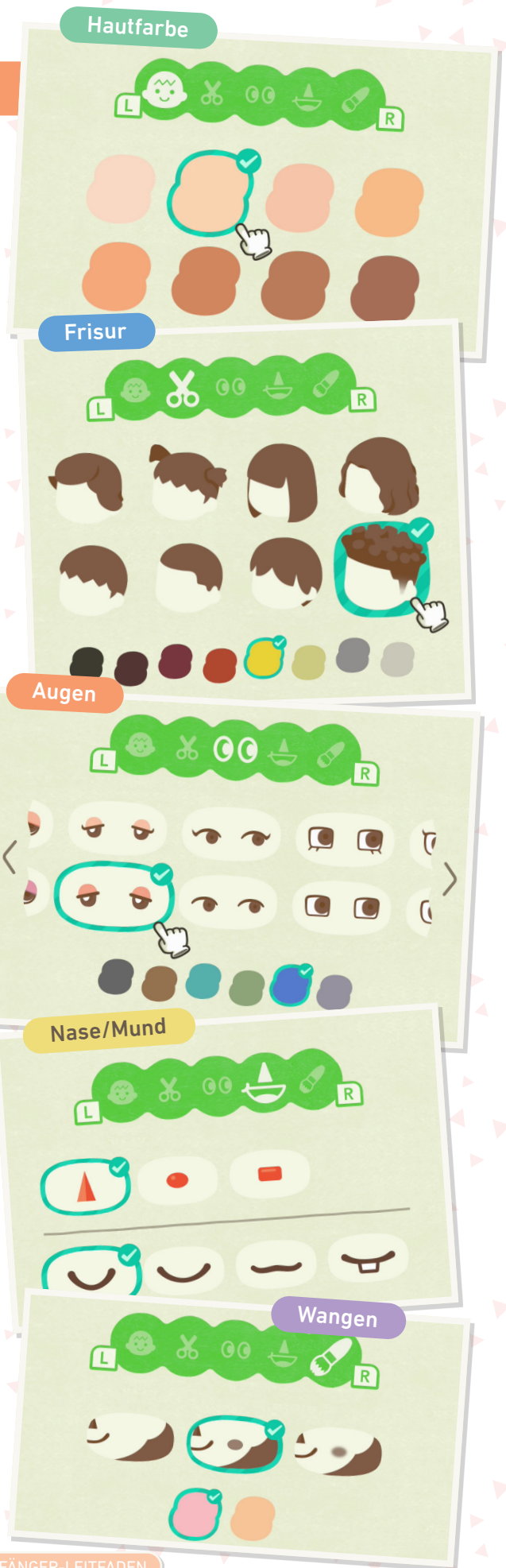
● Weitere Info (im Buch)

Charakter-Anpassungsoptionen → S.266



Dein Aussehen später verändern

Beim Erkunden der Insel wirst du irgendwann lernen, wie man verschiedene Spiegel herstellt. Hast du einen erhalten und als Möbelstück platziert, kannst du jederzeit durch Drücken von #A das Aussehen deines Charakters verändern. Im Menü findest du alle anfänglichen Optionen und ein paar neue, die du erwirbst, indem du Nook-Meilen einlöst. Solltest du mit Merkmalen deines Bewohners irgendwann nicht mehr zufrieden sein, probiere einfach per Spiegel eine neue Optik aus!



Deine Insel wählen



Wenn dein Charakter fertig ist, wirst du gebeten, dir eine von vier möglichen Startinseln auszusuchen. Diese Inseln sind bereits erstellt und weisen einige gemeinsame Merkmale auf, wie einen Fluss und eine Reihe von Klippen, die den Zugang zu Teilen der Insel versperren. Daher ist unter den vielen Inseln, die du bekommen kannst, an sich keine besser als irgendeine andere – letztlich läuft es darauf hinaus, welche Art von Insel dir gefällt. Und mach dir keine Sorgen, wenn du nicht genau die Insel deiner Träume bekommst: Du kannst das Aussehen deiner Insel im Laufe des Spiels stark verändern.



Auf lange Sicht ist es nicht sonderlich wichtig, welchen Inseltyp du wählst, also mach dir die Entscheidung nicht zu schwer. Allerdings kannst du dein Servicecenter-Gebäude später nicht versetzen, und dazu zählt auch der Dorfplatz – das solltest du im Hinterkopf behalten.

● Weitere Info (im Buch)

Inselmerkmale → S.129

Der Verlauf der Zeit

Die Zeit in Animal Crossing vergeht immer im selben Tempo wie in der richtigen Welt. Die Echtzeit-Uhr des Spiels ist mit der Systemuhr deiner Nintendo Switch verbunden, daher schreitet die Zeit ständig voran, ganz gleich, ob du gerade spielst oder nicht. Die Bewohner der Insel führen ihre Leben passend zum Zeitablauf – sie öffnen Geschäfte, wandern durch die Wildnis und noch viel mehr. Schau möglichst jeden Tag bei ihnen vorbei. So verstehst du dich auf Dauer gut mit deinen Freunden und verpasst nichts. Wie im richtigen Leben muss allerdings jeder schlafen, und die Nacht bietet ihre eigenen Gelegenheiten. Bestimmte Fische und Insekten sind nur nachts verfügbar, und es gibt sogar Charaktere, die erst nach Sonnenuntergang erscheinen.



Viele wichtige Charaktere und Ereignisse kannst du nur tagsüber erleben ...



... manche erscheinen jedoch nur nachts. Es kann überraschend sein, zu verschiedenen Tageszeiten zu spielen!

Täglicher Wachstumszyklus

Obwohl die Uhr in Echtzeit läuft, geschehen viele Dinge erst nach Ablauf eines oder mehrerer Tage. Pflanzen beispielsweise wachsen erst, wenn ein neuer Tag begonnen hat, und du kannst dir erst wieder Material von Bäumen und Felsen besorgen, wenn der aktuelle Tag vorbei ist. Dieser tägliche Wachstumszyklus ereignet sich immer um genau 5 Uhr morgens. Schaust du danach ins Spiel, erscheint eine Ankündigung.

● Weitere Info (im Buch)

Tageszyklus → S.159

Inselbesucher → S.54

Jahreszeiten und Feste

Sobald Tage zu Wochen werden, ändern sich auch die Jahreszeiten. Je nach Zeitpunkt kann etwa die Sonne hell strahlen oder es liegt eine frische Schneeschicht, wenn du nach draußen gehst. Ähnlich wie die Tageszeit hat auch die

Jahreszeit großen Einfluss darauf, welche Fische und Insekten du fangen kannst. Viele Tiere sind nur zu bestimmten Jahreszeiten oder Monaten verfügbar, schau also immer auf deinen Kalender, damit dir kein Tier entgeht.



Frühling



Sommer



Herbst



Winter



● Weitere Info (im Buch)

Jahreszeiten	→ S.154
Angeltourniere	→ S.200
Insektikus-Turniere	→ S.201
Geburtstage der Bewohner	→ S.76

Durch den Echtzeit-Ablauf von Animal Crossing werden Geburtstage, Wettbewerbe und wichtige Tage des richtigen Lebens auch auf deiner Insel gefeiert. Besteht eine Online-Verbindung, wird das Spiel vor solchen Ereignissen manchmal aktualisiert, damit deine Insel bereit für sie ist. Bei Ereignissen gibt es oft neue Items, die mit ihnen in Verbindung stehen, und Charaktere können sich entsprechend kleiden. An Silvester etwa tragen Tom Nook und Melinda zum Beispiel festliche Kleidung.

Bonus!

Online-Kalender



Damit du alles bequem im Blick behalten kannst, was auf deiner Insel los ist, haben wir einen praktischen Online-Kalender zu Animal Crossing: New Horizons erstellt. Scanne einfach den QR-Code auf deinem Lesezeichen, um ihn aufzurufen.

Animal Crossing: New Horizons Online-Kalender							◀ Juni 2020 ▶
Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag	
1 Hochzeitsaison	2	3	4	5	6	7	
8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	
22	23	24	25	26	27 Insektikus-Turnier	28	
29	30						

Saisonale Anleitung
Sommermuschel

01.06 - 31.08

Besonderes Event
Hochzeitsaison

01.06 - 30.06

Alles Gute!
Gustav

25.06

cool + schlicht

Post

Sobald du dein Zelt aufgestellt hast, erhältst du Zugang zu deinem Briefkasten. Immer wenn ein Brief oder Päckchen angekommen ist, erscheint eine kleine blaue Markierung mit einem blinkenden weißen Brief auf dem Kasten. Eingegangene Post kannst du lesen, indem du zum Briefkasten gehst und **A** drückst. In deinen Briefkasten passen bis zu 300 Briefe und Päckchen – ist diese Grenze erreicht, werden die ältesten Briefe entfernt. Dir wird sicher auffallen, dass jeder Briefeschreiber eigenes Briefpapier verwendet. Die meisten davon kannst du am Postkartenstand im Flughafengebäude zur eigenen Verwendung kaufen.

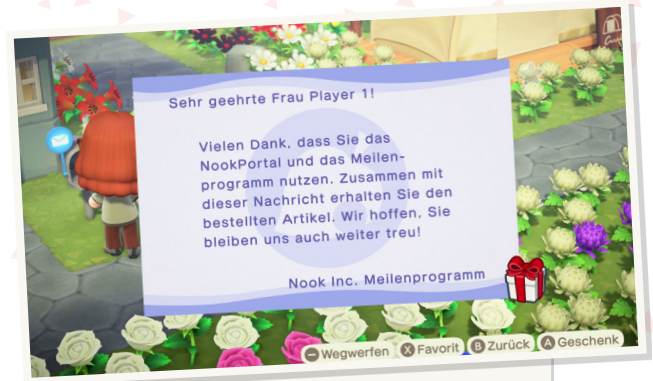
Wer schickt dir Briefe?

- Deine Mutter
- Nooks Meilenprogramm
- Andere Bewohner
- Die Akademie des schönen Hauses
- Andere Animal-Crossing-Spieler



Päckchen

Neben Briefen erhältst du oft Päckchen. Ob es Geschenke von Freunden und deiner Familie sind oder gelieferte Online-Bestellungen – du holst sie am Briefkasten ab. Wähle dort das gewünschte Päckchen aus und drücke **A**, um es in deine Tasche zu legen. Da auch Päckchen bei der Begrenzung des Briefkastens mitzählen, solltest du sie möglichst abholen, sobald sie eintreffen!



Alles, was du bei Nooks Meilenprogramm bestellst, liegt am nächsten Tag in deinem Briefkasten.

Post verschicken

Du kannst selbst Briefe und Päckchen verschicken, indem du das Gebäude von Dodo Airlines betrittst und am Postkartenstand neben Bodo **A** drückst. Ein Brief oder Päckchen für einen anderen Bewohner oder dich selbst kostet 200 Sternis. Wenn du festgelegt hast, an wen der Brief gehen soll, kannst du aus einer Fülle von Postkartenmotiven wählen. Du kannst einem Freund nur zwei Briefe pro Tag schicken. Mit dem Symbol unten rechts lässt sich noch ein Geschenk anhängen. Briefe an andere Bewohner werden immer einen Tag nach dem Verschicken zugestellt. Wenn du dir selbst Briefe schickst, kannst du jedoch den Tag genau angeben, an dem du den Brief erhalten möchtest, selbst wenn er dann erst Jahre später zugestellt wird!



Es gibt zahlreiche Motive zur Auswahl. Viele sind nur saisonal und für begrenzte Zeit verfügbar – schau also regelmäßig vorbei!

● Weitere Info (im Buch)

- Items lagern → S.125
- Liste der Postkarten → S.414



Die Spielziele

In Animal Crossing gehst du vor allem zwanglos deinem Leben nach, aber es gibt auch eine reiche Auswahl geführter Beschäftigungen und Ziele. Hier findest du einige lohnende Aufgaben, auf die du dich konzentrieren kannst. Sie lassen sich in beliebigem Tempo abschließen, oft erwartet dich jedoch eine ordentliche Belohnung, wenn du mehrere erledigst. Falls du etwas zu tun suchst, ist jede davon eine gute Wahl.

Die Ziele

- Tom Nook helfen
- Dein Haus verbessern
- Fürs Museum spenden
- Nook-Meilen-Herausforderungen abschließen
- Deine Insel aufbauen
- Dein Haus umgestalten
- Zeit mit Freunden und Nachbarn verbringen
- Es ruhig angehen



Dies ist das bescheidene Zelt des Servicecenters, in dem du Tom Nook stets findest.

Tom Nook helfen



Kurz nach deiner Ankunft bittet Tom Nook dich dabei um Hilfe, die verlassene Insel zu einer lebendigen Gemeinschaft zu machen. Es gibt vielfältige Aufgaben für ihn zu erledigen, vom Herstellen bestimmter Items an einer Werkbank bis zu Entscheidungen über die Zukunft der Insel. Wenn du ihm hilfst, lernst du nicht nur viele Dinge, die du wissen musst, sondern du trägst auch dazu bei, neue Besucher auf die Insel zu locken. Außerdem belohnt Tom Nook dich mit vielen wichtigen Upgrades, wie neuen Apps für dein NookPhone. Daher ist es ratsam, Tom Nook zu helfen, wann immer du kannst.



● Weitere Info (im Buch)

Haupthandlung

→ S.127

Dein Haus verbessern

Die Rückzahlung von Tom Nooks zinslosen Darlehen hat zwar keine Eile, doch sobald das erledigt ist, kannst du komfortabler wohnen, indem du dein Haus vergrößerst, zusätzliche Räume und ein neues Stockwerk erwirbst. Dadurch hast du mehr Freiheit beim Gestalten ganz eigener Räume. Das Ausbauen deines Hauses ist eine langfristige Angelegenheit und eine der besten Verwendungsmöglichkeiten für deine Sternis.

● Weitere Info (im Buch)

Hausausbauten → S.34

Zelt



Haus



Ausgebautes Haus



Fürs Museum spenden

Während du die Insel erkundest, wird Tom Nooks gelehrter Freund, der Naturforscher Eugen, über deine Entdeckungen informiert. Schließlich richtet Eugen ein Museum auf der Insel ein, und du kannst ihm neu entdeckte Tiere oder Fossilien bringen, um sie begutachten zu lassen und dem Museum zu spenden. Gespendete Kreaturen oder Objekte werden dauerhaft für die Allgemeinheit

ausgestellt. Auf dem zugehörigen Schild wird vermerkt, dass du sie gespendet hast. Bei einem Besuch im Museum kannst du die von dir gefangenen Lebewesen in ihrer ganzen Pracht bewundern. Ein voll ausgestattetes Museum, das jedes mögliche Item besitzt, ist ein beeindruckender Anblick und der Stolz jeder Gemeinschaft. Außerdem macht es Eugen zu einer sehr glücklichen Eule.



Das richtige Werkzeug

Um Fossilien auszugraben, brauchst du eine Schaufel. Fürs Fangen von Fischen und Insekten sind eine Angel und ein Kescher nötig. Mit der richtigen Bastelanleitung und einfachen Materialien kannst du diese Werkzeuge selbst herstellen. Es geht doch nichts darüber, zu wissen, dass Werkzeuge etwas taugen.



Eugen

Bringen Sie mir also eine neue **Fisch-** oder **Insektenart**, und meine ewige Dankbarkeit ist Ihnen gewiss.

Eugen übernimmt gern die Rolle als Museumskurator der Insel. Bring ihm irgendetwas, das du gefunden hast, und er begutachtet es.

● Weitere Info (im Buch)

Das Museum → S.38

Werkzeuge und ihre Benutzung → S.112

Nook-Meilen-Ziele abschließen



Mit Nook-Meilen-Zielen verdienst du dir einerseits die sehr nützliche Währung der Nook-Meilen, andererseits schalten sie verschiedene Titel frei, mit denen du deinen Pass umgestalten kannst. Einige davon in Angriff zu nehmen, ist immer eine kluge Art, seine Zeit zu nutzen.

● Weitere Info (im Buch)

Nooks Meilenprogramm → S.146

Nook-Meilen-Herausforderungen → S.151



Je weiter du kommst, desto mehr Optionen hast du, deine Insel zu verbessern und zusätzliche Besucher anzulocken.

Deine Insel aufbauen

Hilfst du Tom Nook beim Aufbau der Inselgemeinschaft, wirst du verschiedene Methoden entdecken, die Stadt anzupassen und zu verbessern. Ob du Wege anlegst, Blumenbeete pflanzt, Brücken baust oder eine der zahlreichen anderen verfügbaren Optionen nutzt – du kannst die Insel auf vielfältige Weise nach deinen Vorlieben gestalten. Falls du Inspiration brauchst, findest du Anregungen im Kapitel „Melindas Inselbewertungen“, das auf S. 232 des vollständigen Buchs beginnt.

Zeit mit Freunden und Nachbarn verbringen

Wenn man eine Gemeinschaft aufbaut, gehört es zu den schönsten Dingen, die Leute und ihre Eigenarten kennenzulernen. Schau oft bei deinen Nachbarn vorbei, um in Verbindung zu bleiben und sie wissen zu lassen, dass du sie magst. Du kannst auch Spieler von anderen Inseln in deine Stadt einladen. Wenn sie dich besuchen, könnt ihr zusammen angeln gehen, Gruppenfotos machen, deine harte Arbeit bewundern oder verschiedene andere Dinge machen. Mehr dazu unter „Mit anderen spielen“ weiter hinten in diesem Kapitel.

● Weitere Info (im Buch)

Freunde gewinnen → S.75

Die Inselbewohner → S.82



Während deine Insel Gestalt annimmt, erscheinen neue Gesichter und verleihen der Umgebung mehr Persönlichkeit.

Dein Haus dekorieren

Durch das Bauen und Erweitern deines Hauses verschaffst du dir viel privaten Platz, den du nach Belieben gestalten kannst. Die Räume können mit Teppichen, Tapeten, Möbeln und praktisch allem ausgestattet werden, was du findest. Nimm dir die Zeit, aus deinem Heim etwas zu machen, auf das du stolz bist. Wenn du etwas besonders Eindrucksvolles erschaffst, könnte sogar die Akademie des schönen Hauses darauf aufmerksam werden!

● Wichtig fürs Dekorieren des Hauses

Dein Haus ausbauen	→ S.136
Liste der Möbel	→ S.353
Nooks Laden	→ S.42
Akademie des schönen Hauses	→ S.238

Kellerschwimmbaden



Oberes Schlafzimmer



Badezimmer



● Weitere Info (im Buch)

Möbelanpassung	→ S.352
----------------	---------

Es ruhig angehen

Lehn dich zurück und genieß deine Insel! Gewöhnlich musst du dich nicht beeilen, irgendeine Aufgabe abzuschließen oder ein Darlehen zurückzuzahlen. Du kannst also fast alles in deinem eigenen Tempo angehen. Nimm dir die Zeit, entspannt über deine Insel zu wandern – mach ein paar Fotos, gestalte etwas, zupfe Unkraut oder genieß den Sonnenuntergang. Entspann dich und hab Spaß!





Neue Funktionen!

In diesem Abschnitt erfährst du alles Wichtige zu den neuen Funktionen in *Animal Crossing: New Horizons*. Wir stellen dir diese Elemente hier kurz vor, außerdem findest du hier Verweise auf die Stellen im Buch, an denen diese Funktionen ausführlich erläutert werden.

Servicecenter

Das Servicecenter ist praktisch das Hauptquartier deiner Insel. Dort fängst du gemeinsam mit Tom Nook an, an deiner Trauminsel zu arbeiten. Außerdem befindet sich hier das NookPortal, über das du Rechnungen bezahlen, Einkäufe tätigen und Geld einzahlen kannst. Zusätzlich findest du hier die Krimskramskiste, die manchmal Gegenstände enthält, die andere weggeworfen haben. Auf S. 31 des vollständigen Buchs gibt es weitere Details hierzu!



● Weitere Info (im Buch)

Tom Nook treffen → S.32

Die Werkbank

Du willst einen neuen Tisch für deine Küche? Dann geh zur Werkbank und bastel dir einen! Mit dem neuen Bastelsystem kannst du eine riesige Auswahl an Gegenständen herstellen. Viele Gegenstände kannst du sogar nur bekommen, indem du sie an der Werkbank bastelst. Dafür benötigst du eine Bastelanleitung und die passenden Materialien. Zum Glück kannst du an den Bäumen und Steinen der Insel reichlich Rohstoffe sammeln. Zum Thema Basteln gibt es im Buch ein eigenes Kapitel ab S. 202.

● Weitere Info (im Buch)

Materialien sammeln → S.205

Liste der Anleitungen → S.217

Bastelgrundlagen → S.204



Fürs Basteln ist es wichtig, Materialien zu sammeln. Hast du das erledigt, begib dich zum Servicecenter und benutze Tom Nooks Werkbank.

Schwarzes Brett

Das Schwarze Brett ist links im Servicecenter aufgestellt. Dort findest du Mitteilungen von anderen Bewohnern der Insel. Es lohnt sich also, regelmäßig vorbeizuschauen, damit du weißt, was auf der Insel so los ist. Mit dem $\opl�$ -Knopf kannst du auch selbst eine Nachricht verfassen. Ist die Nachricht offen, gibst du mit der Tastatur den Text ein und mit dem linken Stick oder dem Touchscreen der Nintendo Switch kannst du ein Hintergrundbild malen. Du solltest unbedingt eine Willkommensnachricht verfassen, um Besucher zu begrüßen!



Füge per Touchscreen Zeichnungen in deine Nachrichten ein.

Dodo Airlines



Dodo Airlines ist im Flughafen der Insel ansässig und dient mutigen Entdeckern als Tor zu endlosen Abenteuern. Sprich mit Bodo, um die Insel eines Friends zu besuchen oder Freunde auf deine Insel einzuladen. Zudem kannst du hier ein Nook-Meilenticket einlösen, um auf eine Zufallsinsel zu reisen. Dort kannst du zusätzliche Ressourcen sammeln, darunter auch Früchte, die es auf deiner Insel nicht gibt. Du kannst sogar auf neue Bewohner treffen, die auf der Insel Urlaub machen.



● Weitere Info (im Buch)

Dodo Airlines	→ S.50
Überraschungstouren	→ S.51

Neue Werkzeuge

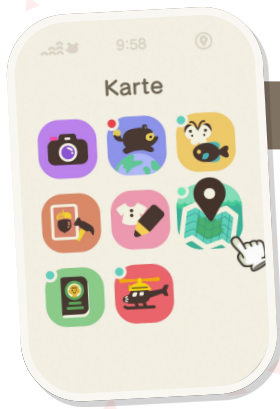
In Animal Crossing: New Horizons gibt es eine Reihe neuer Werkzeuge, die deine Insel aufwerten und dir das Leben leichter machen können. Die Leiter und der Sprungstab sind perfekt, um dich über die Insel zu bewegen, und mit Zauberstäben verwandelst du im Handumdrehen deine Garderobe.

Zäune

Zäune sind zwar an sich kein Werkzeug, sie sind aber eine wunderbare Neuerung in Animal Crossing und funktionieren ähnlich wie ein Werkzeug, wenn du sie ausgerüstet hast. Mit Zäunen kannst du Bereiche abtrennen, Wege verschönern und Grundstücksgrenzen festlegen. Durch den kreativen Einsatz von Zäunen kannst du deine Insel völlig umgestalten!

● Weitere Info (im Buch)

Werkzeuge und ihre Benutzung	→ P.112
Zäune bauen	→ P.141



NookPhone

Dein NookPhone ist einer deiner wichtigsten Begleiter. Bist du der erste Bewohner der Insel, erhältst du es direkt nach dem Besuch der Gründungszeremonie. Spieler, die später auf der Insel eintreffen, bekommen ihr NookPhone nach der Landung. Dieses praktische Gerät rufst du mit **Z1** auf. Die Apps des NookPhones bieten dir einen großartigen Überblick über die wichtigsten Aktivitäten im Spiel, daher gehen wir kurz auf sie ein, ohne aber zu viel über die Geschichte zu verraten, und verweisen dann auf weitere Informationen in anderen Kapiteln.



Kamera

Freischalten: Standard-App

Du willst einen Moment festhalten? Dann schnapp dir dein Telefon und wähle die Kamera-App! Du kannst mit **Y** und **X** heran- und herauszoomen und mit Filtern die Farben verändern. Bist du mit deinem Motiv zufrieden, drücke **A**, um ein Foto zu machen. Willst du dir deine Fotos anschauen, kannst du das über das Album im HOME-Menü tun. Und mit Emotionen kannst du dich so richtig in Szene setzen!



Foto machen



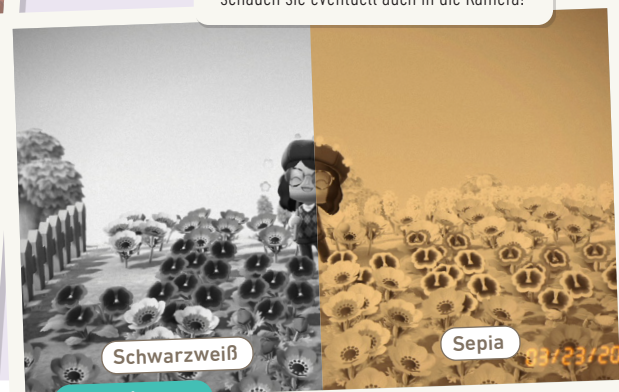
In die Kamera schauen



Ran-/Rauszoomen

Weichzeichner

Das Spiel wird nicht pausiert, andere Bewohner können dir also durchs Bild laufen!



Emotionen

Sepia

Ideal für Selfies. Sind Bewohner im Bild, schauen sie eventuell auch in die Kamera!

Rüste vor dem Öffnen der App Werkzeuge oder Items aus, damit sie im Bild sind.

Drücke **ZR**, um dein Foto mit Emotionen aufzuwerten.

● Weitere Info (im Buch)

Fotopia besuchen → S.69



Nook-Meilen

Freischalten: Standard-App

Die Nook-Meilen-App ist die wichtigste Möglichkeit, dir Nook-Meilen für das NookPortal zu holen. Anfangs musst du dafür bestimmte Nook-Meilen-Ziele erfüllen, etwa „Verkaufen statt Horten“, das freigeschaltet wird, wenn du das erste Mal ein Item verkaufst. Die Ziele können sehr unterschiedlich sein – viele sind recht einfach, einige erfordern jedoch auch eine Menge Zeit und Aufwand. Als Belohnung erhältst du aber stets Nook-Meilen! Wähle dazu die abgeschlossene Karte und drücke (A) – du erhältst dann die Meilen und Zugriff auf exklusive Titel für den Pass deines Charakters.



Mit Nook-Meilen-Zielen kannst du dir wertvolle Meilen verdienen und etwas für die Gemeinschaft auf der Insel tun.



Nook-Meilen+

Freischalten: die Umzugsgebühren zahlen

Hast du dein Zelt zu einem richtigen Haus aufgewertet, wird die App zu Nook-Meilen+ aktualisiert. Damit erhältst du Zugriff auf eine endlose Folge kleiner Herausforderungen, für die du eine ordentliche Menge an Nook-Meilen bekommst. Die ersten fünf Herausforderungen, die dir täglich offenstehen, geben dir mindestens einen x2-Multiplikator – du bekommst für den Abschluss also die doppelte Menge an Nook-Meilen. Gelegentlich wirst du auch Herausforderungen mit x5-Multiplikator erhalten, die dir die fünffache Menge an Nook-Meilen bringen! Brauchst du also dringend Nook-Meilen, erfülle ein paar der Herausforderungen, dann wird sich das Problem schnell erledigt haben.

Was rumpelt denn da?

Du weißt nicht, wieso dein Controller vibriert? Schau in die Nook-Meilen-App! Hast du eine Herausforderung abgeschlossen, vibriert dein Telefon. Vergiss dann nicht, dir direkt die Nook-Meilen zu holen!

● Weitere Info (im Buch)

Nooks Meilenprogramm → S.146

Tägliche Nook-Meilen-Herausforderungen → S.151



Faunapädie

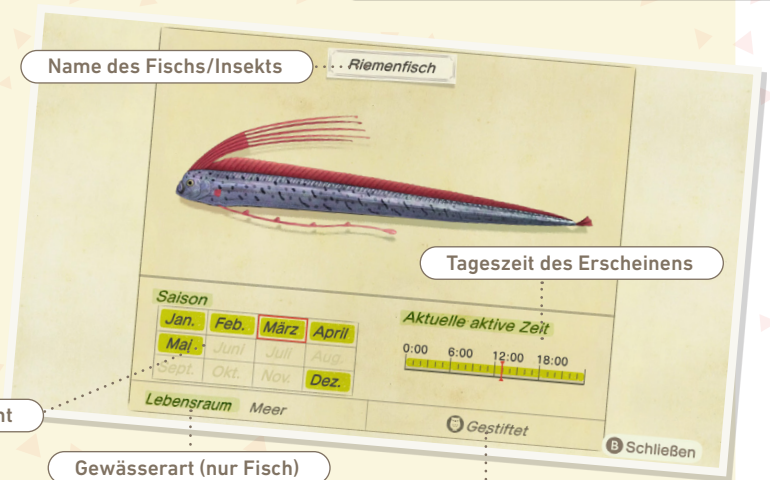
Freischalten: Tom Nook ein Tier geben

Mit dieser nützlichen App behältst du den Überblick über die Insekten und Fische, die du gefangen hast. Hast du eine neue Art zum ersten Mal gefangen, erfährst du in der Faunapädie die Jahres- und Tageszeit, zu der die Art zu finden ist. Außerdem siehst du, ob du die Art schon an Eugen übergeben hast – abgelieferte Arten sind unten in der Ecke mit einem Stempel markiert.

● Weitere Info (im Buch)

Angeln → S.175

Wann der Fisch/das Insekt erscheint



Gewässerart (nur Fisch)

Ob der Fisch/das Insekt gestiftet wurde



Bastelanleitungen

Freischalten: den Bastelkurs abschließen

In dieser App findest du eine Liste aller freigeschalteten Bastelanleitungen, inklusive der Ressourcen, die für die Herstellung benötigt werden. Jede Anleitung ist einer Kategorie wie etwa „Werkzeuge“ oder „Möbel“ zugeordnet. Du blättest mit den **L**- und **R**-Tasten durch die Kategorien. Die App ist besonders hilfreich, um zu prüfen, ob du alle Materialien fürs Basteln hast, bevor du dich auf den Weg zur Werkbank machst.



Hast du eine Anleitung gefunden, nutze das Taschenmenü, um sie zu lernen, und das Item, das du nun herstellen kannst, erscheint bei den Bastelanleitungen!

● Weitere Info (im Buch)

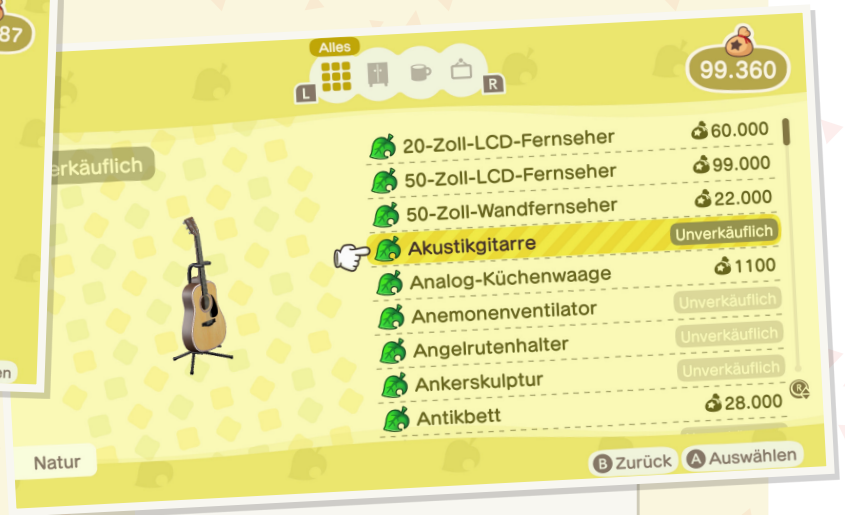
Bastelgrundlagen	→ S.204
Materialien sammeln	→ S.205
Liste der Anleitungen	→ S.217



Nook Shopping

Freischalten: 100 Käufe bei Nook Shopping am NookPortal

Die Nook Shopping-App funktioniert ähnlich wie das Shopping am NookPortal im Servicecenter. Du erhältst sie zwar erst sehr spät im Spiel, doch mit ihr kannst du jederzeit und überall einkaufen – das Warten lohnt sich also! In der App stehen dir verschiedene Bereiche offen, in denen alle Tapeten, Böden, Möbel, Outfits etc. verfügbar sind, die du bisher für den Katalog freigeschaltet hast. In der App erscheinen zudem Sonderangebote für spezielle Items. Du kannst dir die tägliche Auswahl also ansehen, ohne zum NookPortal zu müssen!



Alles, was am NookPortal über die Option „Nook Shopping“ erhältlich ist, wird auch durch diese App verfügbar!

● Weitere Info (im Buch)

Outfit-Katalog	→ S.275
Liste der Möbel	→ S.353



Designs

Freischalten: Standard-App

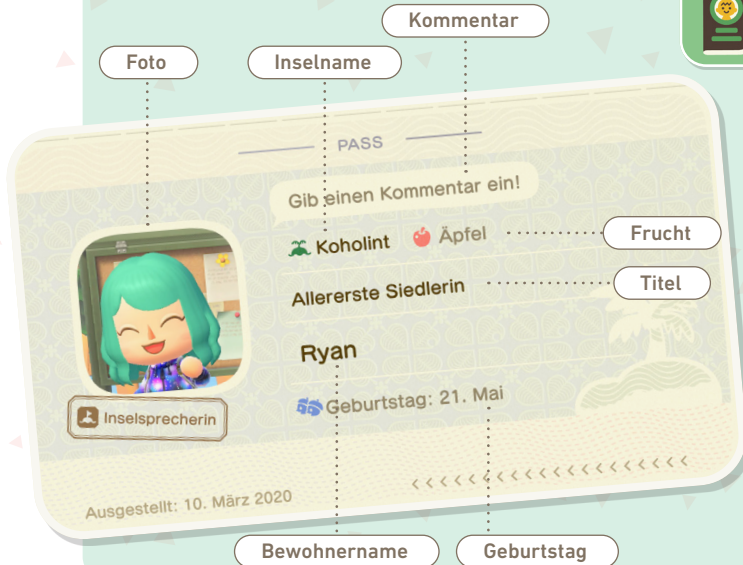
Mit dieser App rufst du das Design-Menü auf, mit dem du verschiedene Muster und Designs erstellen kannst. Diese Designs lassen sich für verschiedene Items verwenden – Hemden, Tapeten, Smartphone-Hüllen und sogar dein Gesicht! Wähle einfach das gewünschte Design und lege fest, ob du es anzeigen oder tragen willst. Willst du ein getragenes Design wieder entfernen, öffne deine Taschen, wähle das Kleidungsmenü und dann das entsprechende Item.

Hast du dir im NookPortal für 800 Nook-Meilen „Designs: Profi-Edition“ gekauft, kannst du außerdem Profi-Designs erstellen. Diese sind sehr viel detaillierter und lassen sich noch stärker anpassen als normale Designs. Auf diese Weise kannst du zum Beispiel Hemden, Kleider oder Hüte bis ins letzte Detail gestalten. Von der Hutkrempe bis zum Saum eines Gewands: In der Profi-Edition steht dir eine riesige Auswahl an Farben und Werkzeugen zur Verfügung, mit denen du deine Vision verwirklichen kannst. Lass deiner Fantasie freien Lauf!



Pass

Freischalten: Standard-App



Mit der Pass-App kannst du dir deinen Pass anzeigen lassen und ihn bearbeiten. In deinem Pass findest du deinen Namen, Titel, deinen Kommentar zu dir, die Insel, von der du stammst, die auf deiner Insel heimischen Frucht und dein Geburtsdatum samt Sternzeichen. Hast du die App geöffnet, kannst du mit dein Passfoto ändern und einen Kommentar mit bis zu 24 Zeichen Länge hinzufügen. Außerdem kannst du dir aus den freigeschalteten Begriffen einen aussagekräftigen Titel zusammenstellen. Die Begriffe schaltest du frei, indem du die normalen Nook-Meilen-Ziele aus der Nook-Meilen-App erfüllst.



Insel-Designer

Freischalten: das Spiel abschließen

Die Insel-Designer-App schaltest du erst nach dem Abspann frei. Wenn du an deiner Insel arbeitest, wird dir sicher ab und zu der Gedanke kommen, dass es noch viele weitere Wege gäbe, sie zu verschönern und zu deiner Insel zu machen. Mit dieser App stehen dir diese Wege offen! Wir wollen nicht zu viel verraten, doch eine der besten Funktionen der App ist das Landschaftsbau-Werkzeug, mit dessen Hilfe deine Insel absolut einzigartig wird! Die meisten Dinge in der App müssen mit Nook-Meilen freigeschaltet werden. Arbeite also mit Tom Nook zusammen – dann werden all dein Inselträume in Erfüllung gehen!

● Weitere Info (im Buch)

Der Insel-Designer

→ S.258





Karte

Freischalten: Standard-App

Mit dieser App wird die Inselkarte aufgerufen. Sie ähnelt der Mini-Karte, ist aber viel genauer und bietet zusätzliche Funktionen. Du kannst hier zum Beispiel wichtige Orte wie Geschäfte oder Häuser von Nachbarn markieren, um sie leichter zu finden. Das Gitternetz kann dir außerdem bei der Planung der komplexeren Teile der Inselgestaltung helfen – vor allem bei Wegen. Wirf also einen Blick auf die Karte bevor du große öffentliche Projekte angehst.



Bewohner rufen

Freischalten: ein anderer Spieler lässt sich auf deiner Insel nieder

Wohnt ein anderer Spieler auf deiner Insel, wird die Bewohner rufen-App freigeschaltet. Mit ihr kannst du andere Bewohner deiner Insel in den Party-Modus einladen. Das ist der lokale Mehrspielermodus von Animal Crossing: New Horizons, auf den wir auf den folgenden Seiten in diesem Kapitel ausführlich eingehen.



! Notrettung

Freischalten: Standard-App

Wählst du im Freien die Notrettung-App, wirst du sofort mit der örtlichen Notrufzentrale verbunden, die dir anbietet, dich abzuholen und nach Hause oder zu einem anderen Ort zu bringen. Dieser Service kostet dich 100 Nook-Meilen. Wenn du mal knapp bei Kasse bist, kannst du mit etwas Geschick vielleicht trotzdem eine Abholung aushandeln. Die App ist nicht verfügbar, wenn andere Spieler auf deiner Insel sind, aber bist du allein, holt dich die Notrettung gerne und bringt dich in Sicherheit.



Du fragst dich vielleicht, wer der geheimnisvolle Rettungsleiter ist – das Lied kommt dir so vertraut vor, und auch seine Sprechweise. Wer ist das bloß?

Mit anderen spielen

Es gibt drei Möglichkeiten, *Animal Crossing: New Horizons* mit deinen Freunden zu spielen: lokaler Modus, Party-Modus und Online-Spiel. Sie unterscheiden sich dadurch, wie Spieler eingeladen werden – abhängig davon, ob sie neben dir sitzen oder am anderen Ende der Welt!



Party-Modus

Wurde eine Insel erstellt, können andere Spieler auf derselben Konsole auf die Insel ziehen, wenn sie ein eigenes Profil erstellen. Nach dem Spielstart landest du direkt auf der Insel, erhältst ein NookPhone und kannst dein Zelt platzieren. Ist ein zweiter Spieler auf die Insel gezogen, meldet sich Tom Nook telefonisch bei allen Bewohnern und installiert bei ihnen die App „Bewohner anrufen“. Mit dieser App können jederzeit bis zu drei andere Bewohner der Insel herbeigerufen werden. Sind sie eingetroffen, kann ein anderer Spieler mit einem Nintendo-Switch-Controller die Steuerung eines Bewohners übernehmen. Bedenke aber, dass im Party-Modus lokal wie auch online keine Besucher eingeladen werden können.



Items, die von Unterstützern gesammelt werden, landen in der Krimskramskiste im Servicecenter. Du kannst sie dort jederzeit abholen – aber lass dir nicht zu viel Zeit, sonst ist die Kiste voll und die Arbeit der anderen Bewohner war umsonst.

Unterstützer und Anführer

Sobald ein weiterer Bewohner auftaucht, wird ein Spieler zum Anführer, die anderen sind Unterstützer. Für den Anführer bleibt das Spiel weitgehend unverändert, ihm stehen alle normalen Funktionen zur Verfügung. Es ist allerdings nicht für alle Zeit festgelegt, wer der Anführer ist – schüttelst du den Controller des Anführers oder wählst du „Anführer wechseln“ in der „Bewohner

anrufen“-App, kann erneut bestimmt werden, wer der Anführer sein soll. Der entsprechende Spieler muss dann den $\text{\textcircled{A}}$ -Knopf drücken. Die Kamera ist grundsätzlich auf den Anführer ausgerichtet – entfernt sich ein Unterstützer zu weit vom Anführer, wird er automatisch neben den Anführer transportiert.



Den Unterstützern stehen viele Möglichkeiten offen, allerdings nicht alle – als Unterstützer kannst du nicht dein NookPhone verwenden, dein Taschenmenü aufrufen oder die Chat-Funktion benutzen.



Du kannst aber Werkzeuge einsetzen, Möbel bewegen und dem Anführer bei verschiedenen Aufgaben helfen.

Lokaler Modus

Mit Dodo Airlines kannst du eine echte Party auf deiner Insel veranstalten! Ist ein Freund mit einer eigenen Nintendo Switch bei dir, kannst du im lokalen Modus seine Insel besuchen oder ihn auf deine Insel einladen. Sag Bodo am Schalter einfach, dass du fliegen und über den lokalen Modus eine Insel besuchen willst, dann sucht er für dich

die Insel deines Friends heraus! Haben mehrere Freunde ihren Flughafen für Besucher geöffnet, kannst du wählen, auf welche Insel du fliegen willst. Du kannst außerdem einen geheimen vierstelligen Dodo-Code erstellen, um unerwünschte Besucher fernzuhalten.

Den lokalen Modus starten



Geh zu DAL



Sprich mit Bodo



Wähle „Besucher empfangen“



Das Gate öffnet sich



Beim Spiel als Besucher

Du kannst auf einer anderen Insel nicht wie gewohnt mit der Natur interagieren, also Steine ausgraben, Bäume fällen, Fische fangen und so weiter, es sei denn, der Besitzer der Insel zählt zu deinen besten Freunden! Du kannst auf fremden Inseln außerdem Nachrichten am Schwarzen Brett hinterlassen – allerdings höchstens zwei. Falls eine deiner Nachrichten nicht mehr benötigt wird, lösche sie einfach mit ☞.

Als Besucher kannst du viel unternehmen. Unterhalte dich mit Tieren, die dir lustige Sachen über deine Freunde und ihre Inseln erzählen. Du kannst sogar den Titel im Pass deines Friends anschauen. Um tägliche Pflichten wie die Suche nach verlorenen Items musst du dir keine Gedanken machen. Dafür ist der Inselfreder da!

Zeit für eine Party

Die Anwesenheit mancher Besucher eröffnet dir tolle Party-Möglichkeiten, denn sie bieten weiter ihre Dienste an, während du Gäste zu Besuch hast. K.K. wird zum Beispiel gern für größere Gruppen spielen. Er fängt allerdings erst an, wenn der Hauptspieler Platz genommen hat. Angelturniere und das Insektikus-Turnier sind ebenfalls für Gäste verfügbar. Willst du den lokalen Modus beenden, drücke ☞ oder bitte Bodo, das für dich zu tun. Zudem können Verbindungsfehler den Modus beenden – Reisen sind eben nicht ganz einfach!



Achte darauf, dass keiner an seinem NookPhone herumspielt, wenn du fliegst – das kann Probleme verursachen.

Die App „Beste Freunde“

Wenn ein anderer Spieler dich besucht, erhältst du von Bodo die App „Beste Freunde“ für dein NookPhone. Deine Gäste erscheinen auf verschiedenen Listen. Mit #A kannst du ihnen anbieten, „Beste Freunde“ zu werden, was bei Besuchen Privilegien verleiht. Möchtest du nicht mehr beste Freunde sein, wähle jemanden mit #A und kündige die beste Freundschaft. Die App zeigt dir an, welche Freunde aktuell online sind, du kannst die Funktion jedoch mit #- deaktivieren, wenn niemand wissen soll, dass du online bist. All das ist auch mit der Nintendo-Switch-App auf deinem Smartphone möglich, und du kannst Designs aus Animal Crossing: New Leaf und Animal Crossing: Happy Home Designer importieren.

Einrichtungen

Einrichtungen funktionieren etwas anders, wenn Besucher auf der Insel sind. Tom Nook und Melinda können während eines Besuchs weder für den Inselfreier noch für die Gäste viel tun – sie müssen sich ja schon um den ganzen Papierkram kümmern! Dem Inselfreier steht weiterhin die

Krimskramskiste im Servicecenter offen, doch als Besucher wäre es unhöflich, die Sachen des Gastgebers zu durchwühlen. Das NookPortal steht dir in der Fremde ebenfalls nicht zur Verfügung – der Inselfreier kann es benutzen, aber du wirst warten müssen, bis du wieder zuhause bist.



Spenden, die Verkaufskiste, der Postkarten-Service und eigene Designs müssen warten, bis du wieder zu Hause bist.



Online-Spiel

Für das Online-Spiel werden eine Mitgliedschaft bei Nintendo Switch Online sowie eine Wi-Fi-Verbindung benötigt, dann aber kannst du die Inseln von Spielern überall auf der Welt besuchen oder sie einladen. Wie üblich übernimmt Dodo Airlines den Transport der Spieler, und sobald du die Insel eines anderen Spielers erreicht hast, gleicht das Online-Spiel dem lokalen Modus.

Online-Etikette

Spielst du online mit anderen zusammen, kannst du Einfluss auf ihre Insel nehmen – und das nicht nur auf positive Weise. Macht ein Spieler etwas, das du als störend oder lästig empfindest, kannst du das melden. Das kann für den anderen Spieler schwerwiegende Konsequenzen haben – nimm also am besten stets Rücksicht auf andere und darauf, wie sie ihre Insel gestalten.

Was du noch beachten solltest

Du kannst Items und Sternis ganz leicht tauschen, wenn es dir nichts ausmacht, Sachen vom Boden aufzusammeln – lege die Tauschware einfach ab, statt sie zu platzieren. Platzierte Möbel, Fische und Insekten können weder drinnen noch draußen bewegt oder aufgehoben werden, bis der Besuch vorbei ist. Falls du es für nötig hältst, dekoriere also um, bevor deine Gäste ankommen.

Im Menü „Beste Freunde“ kannst du mit **Y** ein Tastaturmenü öffnen und eine Nachricht an alle deine besten Freunde schreiben oder mit **A** jemanden auswählen und eine persönliche Nach-

richt schicken. So (oder über die Tastatur deines Smartphones, wenn du die Nintendo-Switch-App nutzt) kannst du auch mit Freunden chatten. Gewöhnlich wird die Verwendung von Schimpfwörtern mit einem Filter verhindert, doch das gilt nicht für Nachrichten an beste Freunde.

Im Gespräch mit Bodo hast du die Option, nur deine besten Freunde auf deine Insel zu lassen. Mache nur Leute, denen du vertraust, zu besten Freunden, denn sie können dann deine Bäume ausgraben und deine Felsen zertrümmern!