

Welcome to  **Animal Crossing**



LA
GUIDA INIZIALE UFFICIALE

PARTI ALLA GRANDE CON IL TUO PACCHETTO ISOLA DESERTA

FUTUREPRESS



LA GUIDA INIZIALE UFFICIALE

Ciao, residente!

Ti diamo il benvenuto alla guida iniziale ufficiale al Pacchetto isola deserta! Non importa che aspirazioni o sogni tu abbia per la tua isola: questa guida ti aiuterà a realizzarli. Tutti i contenuti che trovi qui sono tratti dal primo capitolo della guida ufficiale di Animal Crossing: New Horizons. La guida completa è piena di utili informazioni su tutto ciò di cui hai bisogno per dar vita a una fiorente comunità sull'isola. Queste pagine ti daranno una rapida infarinatura sugli argomenti più importanti del gioco, e sono particolarmente utili a chi sta muovendo i primi passi nel mondo di Animal Crossing.



Cosa vuoi scoprire?

Cerchi qualcosa in particolare? I sette capitoli della guida ufficiale coprono differenti aspetti di Animal Crossing: New Horizons. La guida iniziale include l'intero capitolo 1, **Scopri la tua meravigliosa isola**, ma abbiamo pensato che ti potesse interessare vedere di cosa parlano gli altri capitoli della guida completa.

1 Scopri la tua meravigliosa isola!

Questo capitolo ti illustra le basi di Animal Crossing, spiegandoti gli obiettivi del gioco e i comandi, e ti descrive come funziona ciascuna app del tuo Nook Phone.



2 Conosci la gente del posto!

Animal Crossing: New Horizons è pieno di personaggi memorabili e pronti ad aiutarti, con cui è bene fare conoscenza. Questo capitolo ti spiega tutto ciò che c'è da sapere su ciascuno di loro.



3 La guida Nook Inc. alla vita sull'isola

Questo capitolo contiene varie piccole guide che ti spiegano il funzionamento degli strumenti, come guadagnare tante stelline e come gestire il tuo sgabuzzino. Ti illustra inoltre l'intera storia principale del gioco.



4 La vita all'aria aperta

Qui si parla della natura: impara tante cose su stagioni e clima, e scopri tutto ciò che c'è da sapere sulla pesca, la cattura degli insetti, la coltivazione dei fiori e la ricerca di fossili!



5 Il banco da lavoro

Hai voglia di un po' di fai da te? Questo capitolo è ciò di cui hai bisogno, perché ti dice come raccogliere risorse, come trovare tutti gli schemi e di cosa hai bisogno per costruire ciascuno di essi.



6 Le recensioni dell'isola di Fuffi

La tua isola va già alla grande? Sei in cerca di nuove sfide? Qui scoprirai come funziona la valutazione dell'isola, qual è il metodo di giudizio dell'ABC e come usare lo strumento Modifica isola.



7 Il catalogo di Nook per collezionisti

Un capitolo davvero enorme! Tutto ciò che puoi comprare o personalizzare è elencato in dettaglio. Chi è in cerca di informazioni su un oggetto in particolare non deve far altro che guardare qui.



Scopri la tua meravigliosa isola!

Questa guida iniziale ti offre alcune parti del capitolo 1 della guida ufficiale di Animal Crossing: New Horizons. Inizia con una breve panoramica di come funziona Animal Crossing, per i giocatori che non lo conoscono ancora, poi riassume gli obiettivi del gioco, le nuove funzionalità e come puoi giocare con gli amici.

CONTENUTI DELLA GUIDA INIZIALE

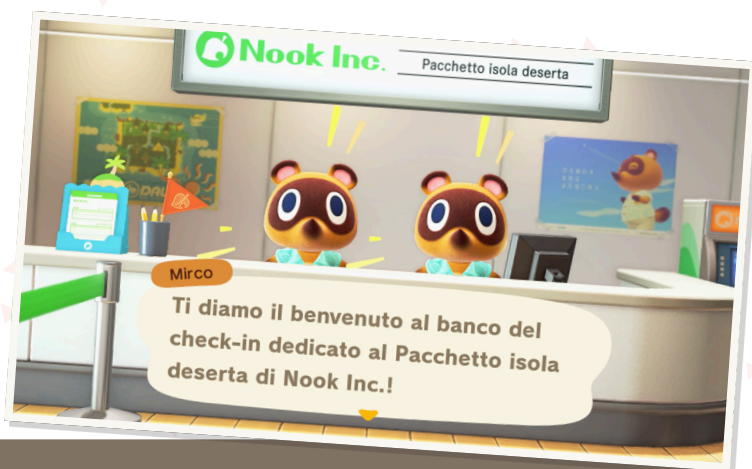
Primi passi	▶ P.8
Gli obiettivi di gioco	▶ P.14
Nuove funzionalità!	▶ P.18
Giocare con gli altri	▶ P.25





Primi passi in New Horizons

In *Animal Crossing: New Horizons* fanno la loro comparsa opzioni e menu mai visti prima nella serie. Per aiutarti a muovere facilmente i primi passi, questa sezione spiega brevemente come funzionano i comandi di gioco.



Comandi

Iniziamo dando uno sguardo a come si gioca e imparando cosa fa ogni pulsante. Ce ne sono tanti, ma nonostante ognuno abbia un effetto diverso i comandi sono semplici e intuitivi. Puoi inclinare l'angolo della visuale usando lo stick destro, il che è molto utile se vuoi sbirciare dietro un albero o un edificio. Puoi anche ruotare la visuale quando sei dentro le case, escluse però le strutture come il centro servizi. Usare un Nintendo Switch Pro Controller al posto del Joy-Con non offre particolari vantaggi: usa quello con cui ti trovi meglio e ricorda sempre di prenderti delle pause quando giochi.



Azioni chiave

Ecco alcune azioni basilari che è utile memorizzare, visto che le userai spesso. Una volta ottenuto qualche strumento potrai compiere tante altre azioni!

Altre azioni

- Scava (pala)
- Sali (scala)
- Cattura (retino)
- Colpisci (ascia)
- Riempi buco (pala)
- Salta (asta da salto)
- Lancia (canna da pesca)
- Scaglia (fionda)

● Scopri di più (guida completa)

Come usare gli strumenti → P.112

Raccogliere materiali → P.205

Scatto



Tieni premuto **B** per correre più in fretta e giungere prima alla meta! Non ti stancherai, quindi corri pure quanto vuoi.

Spingi/Tira



Premi e tieni premuto **A** muovendo lo stick sinistro mentre sei vicino a un oggetto posizionato per spingerlo o tirarlo.

Scuoti



Premendo **A** vicino a un albero gli darai uno scossone e potrebbe cadere qualcosa.

Apri porte



Se le porte di un edificio sono chiuse, puoi premere **A** per aprirle ed entrare. Ovviamente, purché non sia chiuso al pubblico o il proprietario non stia dormendo.

Salta/Siedi




Tieni premuto lo stick sinistro in direzione di una sedia o di uno sgabello per sederti. Se invece sei nei pressi di un piccolo fosso, ci salterai oltre.

Raccogli



Premendo **Y** vicino a un oggetto lo raccogli e te lo infili nelle tasche.

Creare il personaggio


All'inizio di una nuova partita avrai la possibilità di personalizzare il tuo abitante! Dopo aver deciso la carnagione, potrai scegliere tra varie acconciature e colori dei capelli. Potrai inoltre scegliere colore e forma degli occhi, e forma del naso e della bocca. Infine, potrai ravvivare le guance dando loro un po' di rossore. Prenditi tutto il tempo che vuoi per trovare la combinazione che rende al meglio l'aspetto che desideri avere in gioco. Una volta creato l'abitante ideale del villaggio, conferma premendo il pulsante  e dai inizio alla tua avventura!

● Scopri di più (guida completa)

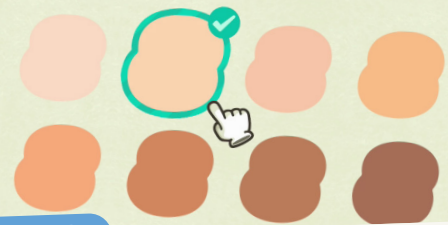
Personalizzazione del personaggio → P.266



Cambiare l'aspetto in seguito

Esplorando l'isola, prima o poi troverai degli specchi o scoprirai come costruirne. Quando ne avrai ottenuto uno, dopo averlo posizionato come arredamento, potrai usarlo in qualsiasi momento premendo  per cambiare l'aspetto del tuo personaggio. Il menu dello specchio ha tutte le opzioni incluse in quello iniziale, più altre che puoi sbloccare riscattando le migliaia di Nook. Se mai dovessi cambiare idea sul tuo look, vai a uno specchio e provane uno del tutto nuovo!

Carnagione



Capelli



Occhi



Naso/Bocca



Guance



Scegliere l'isola



Dopo aver creato il tuo personaggio, ti verrà chiesto di scegliere tra una di quattro possibili isole iniziali. Ciascuna di queste isole è predefinita e avrà sempre alcune caratteristiche comuni, come un fiume che la attraversa da costa a costa e scogliere che bloccano l'accesso ad alcune parti dell'isola. C'è un'ampia varietà di possibili isole, ma nessuna offre vantaggi rispetto alle altre: l'unico criterio di scelta che conta è ciò che vorresti dalla tua isola. Se non dovessi riuscire a ottenere esattamente l'isola dei tuoi sogni, non temere! Potrai modificarne la geografia man mano che progredisci nel gioco.



Il tipo di isola che scegli non fa molta differenza a lungo termine, quindi non preoccuparti troppo quando prendi questa decisione. Tieni però a mente che non potrai spostare il tuo centro servizi in un secondo momento (inclusa la piazza della città).

● Scopri di più (guida completa)

Tipi di isola

→ P.129

Passaggio del tempo

Nel mondo di Animal Crossing il tempo scorre allo stesso ritmo del mondo reale. L'orologio del tempo di gioco è legato all'orologio di sistema del tuo Nintendo Switch, quindi il tempo scorre anche quando non stai giocando. Col passare del tempo, gli abitanti dell'isola vivranno le proprie vite aprendo negozi, girovagando all'aria aperta e in tanti altri modi. Controlla tutti i giorni come stanno i tuoi vicini, così da migliorare il tuo rapporto con ciascuno di loro, e non perderti nessuna novità. Proprio come nella vita reale, però, arriva sempre il momento di dormire... e il calare della notte porta nuove opportunità. Alcuni pesci e insetti sono disponibili esclusivamente quando è buio e ci sono personaggi che appaiono solo dopo il tramonto.



Molti personaggi ed eventi importanti possono essere visti solo di giorno...



...Altri, invece, appaiono soltanto di notte. Giocare in orari diversi può farti scoprire cose nuove!

Crescita giornaliera

Anche se l'orologio si muove in tempo reale, molte cose richiedono il passaggio di uno o più giorni. Per esempio, le piante non crescono finché non inizia un nuovo giorno e non potrai raccogliere di nuovo materiali da alberi e rocce prima del termine della giornata in corso. Il ciclo di crescita giornaliera si verifica alle 5:00 esatte ed è seguito da un annuncio se accedi al gioco più tardi.

● Scopri di più (guida completa)

Tempo atmosferico

→ P.159

Visitatori dell'isola

→ P.54

Stagioni ed eventi

Con il passare delle settimane, anche le stagioni inizieranno a cambiare. A seconda del periodo dell'anno, quando esci potrai trovare ad accoglierti uno splendido sole oppure una coltre di neve! Come le ore del giorno, anche le stagioni

hanno un impatto importante sul tipo di insetti e pesci che puoi catturare. Molte creature sono disponibili solo in stagioni o mesi specifici, quindi controlla il calendario e occhio agli animali stagionali!



Primavera



Estate



Autunno



Inverno



● Scopri di più (guida completa)

Le stagioni	→ P.154
Tornei di pesca	→ P.200
Insettomania	→ P.201
Compleanni abitanti	→ P.76

La natura del tempo in Animal Crossing fa sì che compleanni, tornei e altre date importanti nel mondo reale si festeggino anche sulla tua isola. Se hai una connessione online, il gioco potrebbe aggiornarsi prima di questi eventi per garantire che la tua isola sia pronta. Gli eventi spesso introducono nuovi oggetti specifici e i personaggi potrebbero vestirsi a tema per l'occasione. Un esempio perfetto è Capodanno, che vede Tom Nook e Fuffi indossare abiti formali.

Bonus!

Calendario online



Per rendere più facile tenere traccia di tutto ciò che accade sull'isola, abbiamo creato un pratico calendario online di Animal Crossing: New Horizons. Per accedervi, scansiona il codice QR sul tuo segnalibro.

Calendario online di Animal Crossing: New Horizons						
giugno 2020						
Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato	Domenica
1 Stagione dei Matrimoni	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27 Insettomania	28
29	30					

Schema stagionale
Conchiglia estiva

01.06 - 31.08

Evento speciale
Stagione dei Matrimoni

01.06 - 30.06

Buon compleanno!
Drago

25.06

Spavaldo - Semplice

Posta

Una volta montata la tenda, potrai accedere alla tua cassetta della posta. Una bandierina blu con una piccola icona a forma di lettera lampeggiante apparirà sulla cassetta ogni volta che ricevi lettere o pacchetti. Per leggere una lettera che hai ricevuto ti basta dirigerti alla cassetta e premere **A**. La cassetta della posta può contenere fino a 300 lettere e pacchetti: raggiunto tale limite, le lettere più vecchie inizieranno a essere buttate via. Le lettere che riceverai hanno tutte un proprio stile unico. Molti di questi design sono a tua disposizione allo stand delle cartoline nell'aeroporto.

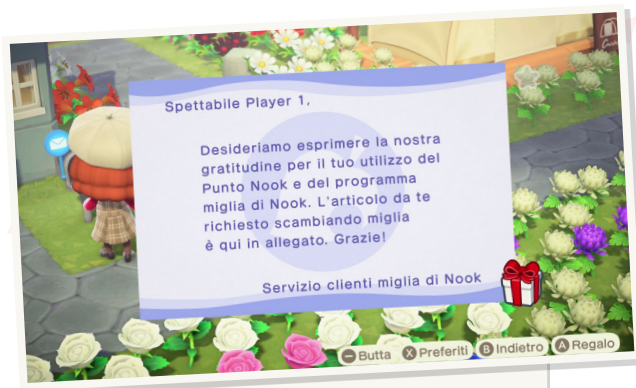
Chi può mandarti lettere?

- Tua mamma
- Programma miglia di Nook
- Altri abitanti
- Accademia delle Belle Case
- Altri giocatori



Pacchetti

Oltre alle lettere riceverai spesso anche dei pacchetti. Puoi ritirarli dalla tua cassetta, non importa se sono regali da amici e parenti o consegne di un ordine online. Una volta alla cassetta, seleziona il pacchetto che vuoi e premi **A** per metterlo nelle tue tasche. I pacchetti contano per la capienza massima della cassetta, quindi ritirali non appena arrivano!



Tutto ciò che ordini tramite il programma miglia di Nook giungerà il giorno seguente nella tua posta.

Inviare posta

Puoi mandare anche tu lettere e pacchetti entrando nell'edificio della Dodo Airlines e premendo **A** davanti allo stand delle cartoline a destra di Dodobaldo. Qui potrai inviare lettere e pacchetti ad altri abitanti (o a te stesso), al costo di 200 stelline ciascuno. Una volta deciso il destinatario, potrai scegliere tra un'ampia gamma di sfondi delle cartoline per personalizzare il tuo messaggio. Puoi inviare fino a due lettere al giorno a un amico e puoi aggiungere un dono alla lettera usando l'icona del regalo in basso a destra. Le lettere agli altri abitanti arrivano sempre il giorno successivo a quello della spedizione; se la lettera è per te, invece, potrai scegliere la data esatta in cui la vuoi ricevere... Puoi anche farla arrivare dopo vari anni!



Ci sono tanti stili tra cui scegliere. Molti sono stagionali e disponibili solo per periodi limitati, quindi controlla spesso!

● Scopri di più (guida completa)

Conservare oggetti → P.125

Elenco di cartoline → P.414



Gli obiettivi di gioco

In Animal Crossing è facile godersi la vita e trascorrere senza pensieri le proprie giornate, ma non mancano attività e obiettivi che richiedono un impegno mirato. Ecco alcuni degli incarichi su cui conviene concentrarsi di più: puoi occupartene al ritmo che preferisci, ma completarne molti offre spesso ricche ricompense. Se sei alla ricerca di qualcosa da fare, questi sono tutti ottimi spunti.

Obiettivi

- Aiuta Tom Nook
- Migliora la tua casa
- Dona al museo
- Completa le sfide migliori di Nook
- Sviluppa l'isola
- Personalizza la casa
- Passa del tempo con amici e vicini
- Rilassati



Questa è l'umile tenda del centro servizi, dove troverai regolarmente Tom Nook.



Aiuta Tom Nook

Poco dopo il tuo arrivo, Tom Nook chiederà il tuo aiuto per trasformare l'isola deserta in una vivace comunità. Dovrai completare una variegata serie di incarichi per lui, come costruire oggetti specifici al banco da lavoro o prendere decisioni importanti sul futuro dell'isola. Aiutarlo ti permetterà non solo di imparare molte nozioni fondamentali, ma attirerà anche nuovi visitatori sull'isola. Tom Nook ti ricompenserà con molti miglioramenti essenziali, come per esempio nuove app per il tuo Nook Phone. Ti consigliamo dunque di dare una mano a Tom Nook ogni volta che puoi.



● Scopri di più (guida completa)

Storia principale

→ P.127

Migliora la tua casa

I prestiti di Tom Nook non hanno interessi, dunque non c'è fretta di ripagarli! Utilizzarli, però, ti permetterà di rendere più confortevole la tua casa aumentando lo spazio, aggiungendo altre stanze e un secondo piano. Avrai così più libertà di decorare stanze specializzate tutte per te. Migliorare la tua casa è un obiettivo a lungo termine e un ottimo modo di spendere le tue stelline.

● Scopri di più (guida completa)

Migliorare la casa → P.34

Tenda



Casa



Casa migliorata



Dona al museo

Ricevuta notizia delle tue scoperte durante l'esplorazione dell'isola, Blatero, lo studioso naturalista amico di Tom Nook, deciderà a un certo punto di aprire un museo sull'isola, dove potrai portare la fauna e i fossili che trovi per farli valutare o per donarli al museo stesso. Le creature e gli oggetti donati saranno esposti permanentemente al pub-

blico, con una piccola nota sulla targa a indicare che la donazione proviene da te. Visitare il museo ti consente di vedere le creature che hai catturato in tutto il loro splendore. Un museo con una collezione completa è un vero spettacolo e qualsiasi comunità ne sarebbe orgogliosa, per non parlare di quanto sarebbe felice Blatero!



Strumenti utili

Dissotterrare fossili richiede una pala, mentre per catturare pesci e uccelli sono necessari rispettivamente canna da pesca e retino. Sono tutti strumenti che puoi costruire se hai gli schemi fai da te giusti e alcuni materiali di base. Nulla dà soddisfazione come un bel set di strumenti!



Blatero riveste il ruolo di curatore del museo dell'isola. Ti fornirà una stima accurata di qualsiasi oggetto gli porterai.

● Scopri di più (guida completa)

Il museo → P.38

Come usare gli strumenti → P.112

Completa gli obiettivi miglia di Nook



Gli obiettivi miglia di Nook non sono solo un ottimo modo per accumulare le utilissime miglia di Nook, ma ti permettono anche di sbloccare numerosi titoli con cui puoi personalizzare il tuo passaporto. Dedicarsi a completarne qualcuno è sempre un ottimo impiego del tuo tempo!

● Scopri di più (guida completa)

Programma miglia di Nook → P.146

Sfide giornaliere miglia di Nook+ → P.151



Più procedi nel gioco, più opzioni avrai per migliorare la tua isola e attrarre altri visitatori.

Sviluppa l'isola

Una volta che avrai aiutato Tom Nook a stabilire la comunità sull'isola, scoprirai di avere numerose opzioni per personalizzare e migliorare la città. Creare strade, piantare aiuole e costruire ponti sono solo alcuni dei tantissimi modi con cui potrai dare forma all'isola nel modo che preferisci. Se sei in cerca di ispirazione, il capitolo Le recensioni dell'isola di Fuffi a P. 232 della guida completa ti saprà dare qualche spunto.

Passa del tempo con amici e vicini

Conoscere meglio gli altri e scoprire le loro peculiarità è forse la parte migliore del costruire una comunità. Resta in contatto con i tuoi vicini visitandoli spesso e facendoli sentire apprezzati. Puoi anche invitare giocatori di altre isole a visitare la tua città! Una volta arrivati potrete andare assieme a pesca, farvi foto di gruppo, ammirare i frutti del vostro duro lavoro e tanto altro ancora. Per saperne di più, leggi la sezione "Giocare con gli altri" in questo stesso capitolo.

● Scopri di più (guida completa)

Fare amicizia → P.75

Gli abitanti → P.82

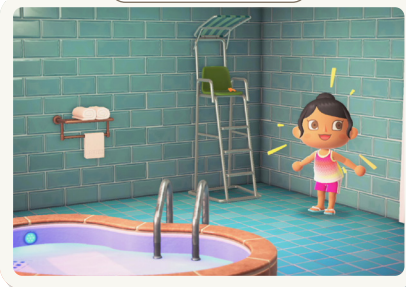


Con lo svilupparsi dell'isola appariranno volti nuovi, dando maggiore personalità alla tua idilliaca comunità.

Decora la tua casa

Costruendo ed espandendo la tua casa avrai sempre più spazio personale che potrai decorare come più ti piace. Puoi arredare queste stanze con tappeti, carta da parati, mobili e qualsiasi altra cosa tu abbia trovato. Prenditi tutto il tempo necessario per trasformare la tua abitazione in un capolavoro di cui essere fieri. Se la tua creazione è davvero splendida, può attirare l'attenzione dell'Accademia delle Belle Case!

Piscina coperta



Camera di sopra



Bagno



● Risorse importanti per decorare la casa

Migliorare la tua casa	→ P.136
Elenco dei mobili	→ P.353
Bottega di Nook	→ P.42
Accademia Belle Case	→ P.238

● Scopri di più (guida completa)

Personalizzazione mobili	→ P.352
--------------------------	---------



Rilassati

Goditi la tua vita sull'isola! Non c'è praticamente mai fretta di completare incarichi o ripagare prestiti, quindi puoi dedicarti alle sfide più impegnative al ritmo che preferisci. Trova un po' di tempo per rilassarti e passeggiare: fai qualche foto, crea dei motivi, strappa le erbacce o semplicemente goditi il tramonto. Affronta le cose un giorno alla volta e divertiti!





Nuove funzionalità!

Questa sezione illustra le nuove funzionalità più importanti introdotte in *Animal Crossing: New Horizons*. Qui ti daremo una breve panoramica su questi elementi e ti indicheremo in che parti di questo libro puoi trovare maggiori dettagli (ne troverai tanti).

Centro servizi

Il centro servizi funge da quartier generale della tua isola. Qui tu e Tom Nook lavorerete assieme per trasformare l'isola in un florido paradiso marino. Al suo interno c'è anche il Punto Nook, che puoi usare per pagare le bollette, fare acquisti online e depositare fondi nel tuo conto risparmi. Il centro servizi ospita infine il punto di raccolta, dove talvolta puoi trovare oggetti scartati dagli altri abitanti. Vai a P. 31 della guida completa per maggiori dettagli!



● Scopri di più (guida completa)

Ecco Tom Nook → P.32

Il banco da lavoro

Vuoi un nuovo tavolo per la cucina? Vai al banco da lavoro per un po' di fai da te! Il nuovo sistema di lavori manuali ti permette di creare una gran varietà di oggetti, e molti si possono ottenere soltanto costruendoli al banco da lavoro. Per qualsiasi cosa tu voglia costruire avrai bisogno di uno schema fai da te e di alcune risorse di base: per fortuna i materiali grezzi abbondano su alberi e rocce della tua isola. La guida completa offre un intero capitolo dedicato al fai da te da P. 202 in avanti.

● Scopri di più (guida completa)

Raccogliere materiali → P.205


Lista degli schemi → P.217

Fai da te - Le basi → P.204



I materiali sono essenziali per iniziare le tue attività di fai da te. Quando ne avrai qualcuno, vai al centro servizi e usa il banco da lavoro di Tom Nook.

Bacheca dell'isola

La bacheca dell'isola si trova sempre alla sinistra del centro servizi. Qui puoi vedere tutti gli annunci pubblicati dagli altri abitanti dell'isola, quindi consultala spesso per stare al passo con le novità sugli ultimi eventi. Premendo il pulsante  puoi creare un tuo annuncio sulla bacheca: una volta aperta, puoi usare la tastiera per scrivere qualsiasi messaggio desideri o disegnare a mano uno sfondo usando lo stick sinistro o il touch screen del Nintendo Switch. Ricorda di scrivere un bel messaggio di benvenuto per i tuoi visitatori!



Puoi usare il touch screen per aggiungere disegni ai tuoi messaggi.

Dodo Airlines



La Dodo Airlines opera nell'aeroporto dell'isola e apre la porta a infinite avventure per tutti coloro che amano esplorare. Parla con Dodobaldo per prenotare un volo per l'isola di un amico o per invitare altri amici a farti visita. Inoltre, puoi riscattare un coupon miglia di Nook per partire per un viaggio a sorpresa verso un'isola casuale. Al tuo arrivo potrai raccogliere risorse extra, inclusa frutta potenzialmente mai vista sulla tua isola, e magari anche incontrare nuovi abitanti che sono lì in vacanza.



● Scopri di più (guida completa)

Dodo Airlines → P.50

Viaggio a sorpresa → P.51

Nuovi strumenti

Animal Crossing: New Horizons introduce un sacco di nuovi strumenti che rendono più semplice e interessante la tua vita sull'isola. La scala a pioli e l'asta da salto sono ottime per muoversi nell'isola, mentre le bacchette magiche trasformeranno il tuo guardaroba in un istante.

Recinzioni

Pur non essendo uno strumento vero e proprio, la possibilità di piazzare recinzioni è una novità in Animal Crossing e, una volta equipaggiata, funziona proprio come uno strumento. Ti permette di delimitare aree, decorare strade o perfino tracciare i confini delle proprietà, se vuoi. Un uso creativo di quest'abilità può trasformare davvero l'isola!

● Scopri di più (guida completa)

Come usare gli strumenti → P.112

Costruire recinzioni → P.141



Nook Phone

Il Nook Phone è uno degli oggetti più importanti a tua disposizione. Se sei il primo abitante dell'isola, lo riceverai al risveglio dopo aver assistito alla cerimonia inaugurale. I giocatori che arrivano in seguito sull'isola riceveranno i propri Nook Phone subito dopo essere atterrati. Per accedere a questo utile dispositivo, premi **ZL**. Le app del Nook Phone fungono da panoramica sulle principali attività del gioco, quindi qui le descriveremo brevemente per evitare spoiler, indicandoti dove puoi trovare più informazioni su ciascuna.



Fotocamera

Richiede: app predefinita

Vuoi catturare un momento speciale? Prendi il tuo Nook Phone e usa l'app Fotocamera! Usa lo zoom della fotocamera premendo **Y** e **X**, e applica filtri per alterare come più ti piace il colore della foto. Dopo aver trovato l'inquadratura ideale, premi **A** per scattare la foto. Puoi vedere le tue foto tramite l'Album nel menu HOME. Ricorda di usare un'emozione per metterti in posa!



Scatta foto



Guarda l'obiettivo

Il gioco non è in pausa mentre scatti foto, quindi occhio ai photobomb di altri abitanti!



Zoom

Pop

Dolce

Ideale per i selfie. Se inquadri altri abitanti, possono guardare anche loro verso l'obiettivo!



Emozioni

Bianco e nero

Seppia

Premi **ZR** per usare le emozioni e ravvivare la foto.

Equipaggia oggetti o strumenti prima di aprire l'app per farli apparire nella foto.

● Scopri di più (guida completa)

Visita Fotopia

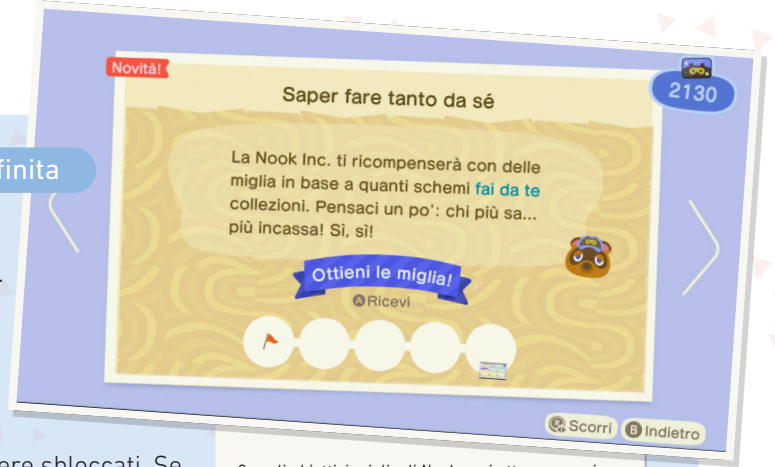
→ P.69



Miglia di Nook

Richiede: app predefinita

L'app Miglia di Nook è il metodo principale per ottenere miglia di Nook da usare al Punto Nook. Inizialmente puoi ottenerle solo completando alcuni obiettivi miglia di Nook, come Vendita di cose inutili, che si sblocca vendendo un oggetto per la prima volta. Questi obiettivi sono molto diversi tra loro: molti sono semplici e lineari, ma alcuni richiedono tempo ed energie per essere sbloccati. Se ci riesci, però, riceverai miglia di Nook! Le miglia possono essere riscosse premendo **A** sopra la carta completata e sbloccano alcuni titoli esclusivi per il passaporto del tuo personaggio.



Con gli obiettivi miglia di Nook puoi ottenere preziose miglia mentre aiuti la comunità dell'isola.



Miglia di Nook+

Richiede: paga per il trasloco

Dopo aver traslocato dalla tenda a una casa vera, l'app diventerà Miglia di Nook+, dandoti accesso a un'infinita rotazione di piccole sfide temporanee da cui puoi ottenere un discreto gruzzolo di miglia di Nook. Queste sfide garantiscono che tu abbia sempre un modo per ottenere altre miglia. Ogni giorno, le prime cinque sfide avranno un moltiplicatore x2, che raddoppia le miglia di Nook ottenute completandole. Possono raramente apparire anche sfide con moltiplicatore x5 che ti garantiscono un bottino di miglia di Nook cinque volte più grande del normale! Se sei a corto di miglia, affronta una di queste sfide per rimpolpare in un colpo solo la tua scorta.

Vibrazioni positive

Non sai perché il tuo controller trema? Controlla l'app delle miglia di Nook! Quando completi una sfida, il telefono vibrerà per avvisarti. Riscuotiti le miglia di Nook non appena le ottieni!

● Scopri di più (guida completa)

Programma miglia di Nook → P.146

Sfide giornaliere miglia di Nook+ → P.151



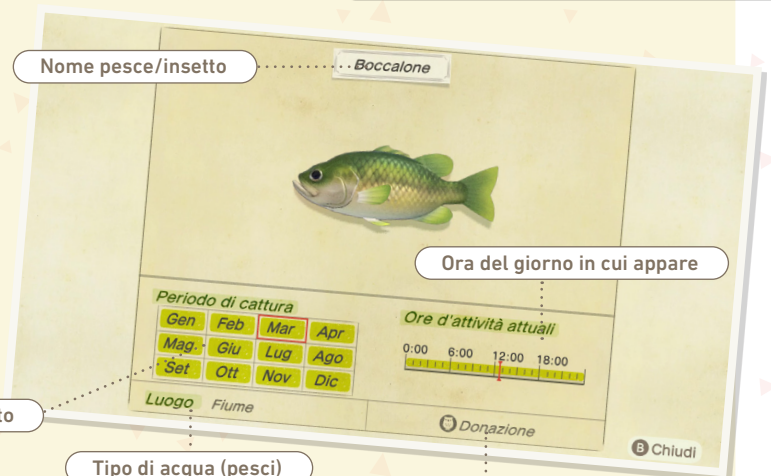
Enciclopedia

Richiede: dai un animale a Tom Nook

Questa utile app tiene traccia di tutti gli insetti e i pesci che hai catturato. Dopo aver catturato una nuova specie per la prima volta, consulta l'Enciclopedia per scoprire in che stagione e fase del giorno è disponibile. L'app inoltre ti dirà se quell'animale è già stato donato al museo di Blatero: ogni animale già donato avrà uno stampino nell'angolo in basso.

● Scopri di più (guida completa)

Pesca → P.175





Schemi fai da te

Richiede: completa il corso di fai da te

Questa app ti permette di vedere un elenco completo degli schemi fai da te che hai sbloccato e le risorse necessarie per creare ciascun oggetto. Ogni schema appartiene a una sottocategoria specifica, ad esempio Strumenti o Mobili, che puoi esplorare utilizzando i pulsanti **L** o **R**. È molto utile per controllare se hai tutte le risorse che ti servono prima di provare a costruire un oggetto sul banco da lavoro.



Quando trovi uno schema, utilizzalo dal menu delle tasche e l'oggetto che hai imparato a creare verrà aggiunto permanentemente alla tua app Laboratorio!

● Scopri di più (guida completa)

Fai da te - Le basi	→ P.204
Raccogliere materiali	→ P.205
Elenco degli schemi	→ P.217



Catalogo Nook

Richiede: 100 acquisti dal Catalogo Nook al Punto Nook

Utilizzare l'app Catalogo Nook è simile a fare acquisti al Punto Nook nel centro servizi. Ci vorrà un po' per ottenere questa app, ma vale tutta l'attesa perché ti consente di fare acquisti ovunque tu sia e in qualsiasi momento! Aprendo l'app, potrai sfogliare diverse categorie che includono ogni tipo di carta da parati, pavimento, mobile, vestito o altro presente nel tuo catalogo. Tramite l'app potrai anche acquistare articoli speciali, permettendoti di dare un'occhiata alla selezione giornaliera senza dover passare dal Punto Nook!



Fare acquisti direttamente dalla tua isola è molto comodo.

● Scopri di più (guida completa)

Catalogo indumenti	→ P.275
Elenco mobili	→ P.353



Tutto quello che compare nell'opzione Catalogo Nook del Punto Nook sarà disponibile anche tramite questa app!



I miei modelli

Richiede: app predefinita

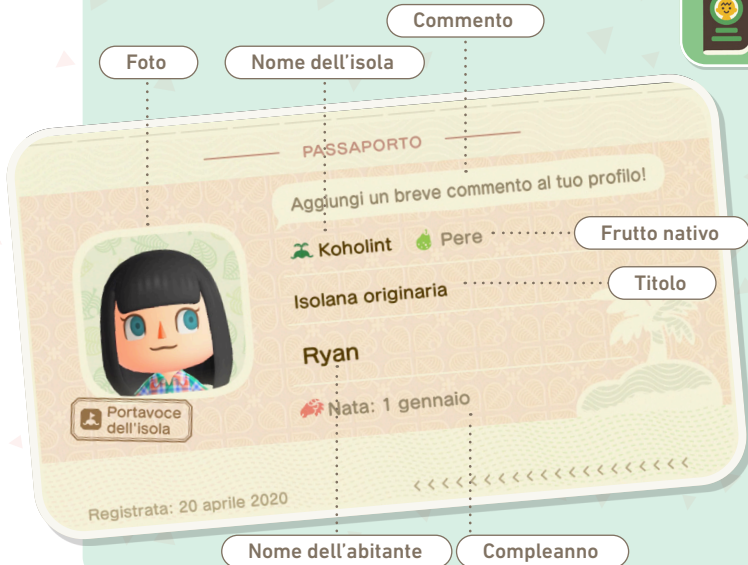
Usando questa app, accederai al menu dei modelli personalizzati, dove potrai creare tantissimi motivi e design che possono essere successivamente usati su molti oggetti, come maglie, tappeti, carta da parati, custodie per smartphone o addirittura sul tuo volto! Basta selezionare il modello desiderato e scegliere se indossarlo o esporlo. Se vuoi togliere un modello indossato, apri le tasche, seleziona il menu dei vestiti e poi l'oggetto da rimuovere.

Acquistando per 800 migliaia di Nook I miei modelli: versione pro dal Punto Nook, potrai ottenere e creare modelli pro, che permettono un maggiore livello di dettaglio e di personalizzazione rispetto ai modelli normali. Con la versione pro potrai progettare una vasta gamma di maglie, abiti e cappelli fin nei minimi dettagli. Dalla falda di un cappello all'orlo di un abito, I miei modelli: versione pro ti permette di trasformare ogni idea in realtà, grazie ai molti strumenti e colori disponibili. Scatenala la tua fantasia!



Passaporto

Richiede: app predefinita



L'app Passaporto ti permette di visualizzare e modificare il tuo passaporto. Questo documento di viaggio include il tuo nome, il tuo titolo, un commento che ti descrive, la tua isola di provenienza e il suo frutto nativo, insieme al giorno del tuo compleanno e al tuo segno zodiacale. Una volta aperta l'app, premi per modificare la foto del passaporto o per aggiungere un breve commento di massimo 24 caratteri. Inoltre, puoi attribuirti un titolo distintivo usando le parole chiave che hai sbloccato. Per ottenere parole chiave, completa qualsiasi obiettivo standard nell'app Miglia di Nook.



Modifica isola

Richiede: guarda i titoli di coda

Modifica isola è un'app che otterrai dopo aver visto i riconoscimenti del gioco. Se la tua fantasia non ha limiti quando si tratta di modificare l'isola per renderla davvero tua, con questa app i tuoi sogni diventeranno realtà. Senza anticipare troppo, una delle funzionalità più famose dell'app è lo strumento per modificare il paesaggio, con cui potrai dare alla tua isola un aspetto unico! Ti serviranno le migliaia di Nook per sbloccare la maggior parte delle funzionalità: continua ad accumularne lavorando con Tom Nook e potrai fare molto più di quanto tu abbia mai immaginato.

● Scopri di più (guida completa)

Modificare l'isola

→ P.258





Mappa

Richiede: app predefinita

Selezionando questa app apparirà la mappa dell'isola. Questa mappa è molto simile alla minimappa, ma è molto più dettagliata. Qui puoi evidenziare luoghi rilevanti come negozi o case vicine per aiutarti a ritrovare la via se dovessi perderti. Inoltre, la griglia sovrimpressa è estremamente utile per pianificare le parti più complicate della struttura della tua isola, ad esempio le strade. Consultala ogni volta che intraprendi importanti progetti pubblici.



Chiama abitante

Richiede: un altro abitante giocatore sulla tua isola

L'app Chiama abitante si sblocca quando un altro giocatore si trasferisce permanentemente sulla tua isola, e ti permette di invitare altri abitanti dell'isola a passare del tempo insieme a te in modalità Gioco cooperativo. È una delle funzionalità del multigiocatore in locale di Animal Crossing: New Horizons, che verranno approfondite nelle pagine seguenti.



! Soccorso

Richiede: app predefinita

Selezionare Soccorso quando sei all'esterno ti metterà immediatamente in linea diretta con il soccorso, che si offrirà di raggiungerti ovunque tu sia e di riportarti in sicurezza a casa (o in un altro luogo). Il servizio costa 100 migliaia di Nook ma, se sei nei pasticci e non hai migliaia sufficienti, potrebbero comunque darti un passaggio. L'app non può essere utilizzata quando ci sono altri giocatori sulla tua isola, ma ti porterà sempre al sicuro se non riesci a toglierti d'impiccio mentre non c'è nessun altro.



Ti starai chiedendo chi sia il misterioso operatore. Quella musica sembra molto familiare... Come anche il suo modo di parlare. Chi potrà mai essere?

Giocare con gli altri

Ci sono tre modi per giocare ad *Animal Crossing: New Horizons* con gli amici: Gioco in locale, Gioco cooperativo e Gioco online. Sono tutti metodi diversi per invitare le persone sulla tua isola e per farti invitare, che siano vicine a te o dall'altra parte del mondo!



Gioco cooperativo

Dopo aver creato un'isola, gli altri giocatori potranno trasferirsi usando un profilo diverso sulla stessa console. Quando inizi una nuova partita, verrai portato direttamente sull'isola, ti verrà dato un Nook Phone e potrai scegliere dove posizionare la tua tenda. Non appena il secondo giocatore avrà creato la sua casa sull'isola, tutti gli abitanti locali riceveranno una chiamata da Tom Nook, che installerà Chiama abitante, un'app che può essere usata in qualsiasi momento per convocare fino a tre altri abitanti che risiedono sull'isola. Una volta arrivati, possono essere controllati da un altro giocatore collegando qualsiasi controller per Nintendo Switch. Attenzione: quando il Gioco cooperativo è attivo, non si possono invitare altri visitatori nel Gioco in locale o nel Gioco online.



Gli oggetti raccolti dai partecipanti utilizzando gli strumenti saranno inviati al punto di raccolta del centro servizi. Puoi raccoglierti in qualsiasi momento, ma fai attenzione a non riempirlo troppo, altrimenti vanificherai il lavoro degli altri abitanti.

Leader e partecipanti

Appena apparirà un altro abitante, un giocatore sarà contrassegnato come leader e tutti gli altri saranno partecipanti. Il leader giocherà quasi come in modalità giocatore singolo, con pieno accesso a tutte le funzionalità standard. Non è qualcosa di immutabile, però: il leader può essere cambiato in qualsiasi momento, basta scuotere leggermente il controller del leader o selezionare

l'opzione Cambia leader dall'app Chiama abitante. Il giocatore che vuole prendere il suo posto deve premere il pulsante **A** per diventare il leader. La visuale inquadra principalmente il leader. Se c'è troppa distanza tra il leader e uno dei partecipanti, quest'ultimo verrà trasportato rapidamente vicino al leader.



Le opzioni dei partecipanti sono molte, ma hanno qualche limitazione rispetto al normale. Quando sei partecipante, non puoi usare il tuo Nook Phone, aprire il menu delle tasche o usare la funzione chat.



Tuttavia, puoi usare gli strumenti, spostare mobili e aiutare il leader in moltissime faccende.

Gioco in locale

Usa la Dodo Airlines per fare festa su ogni isola! Se hai vicino un amico che possiede Nintendo Switch, puoi visitare la sua isola o aprire la tua ai visitatori attraverso il Gioco in locale. Ti basterà dire a Dodobaldo al bancone che vuoi prendere l'aereo per visitare un'isola con il Gioco in locale e

lui cercherà l'isola del tuo amico per te! Se diversi amici hanno i tornelli dell'aeroporto aperti allo stesso momento, puoi scegliere quale isola visitare. Hai anche la possibilità di inserire un PIN Dodo di 4 cifre, se non vuoi troppa gentaglia in giro.

Iniziare il Gioco in locale



Raggiungi la DAL



Parla con Dodobaldo



Scegli Vorrei ricevere visite



Si aprono i tornelli



Giocare come visitatore

Non puoi interagire come al solito con gli elementi dell'isola: attività come estrarre pietre, tagliare e sradicare alberi, o pescare sono possibili solo se tu e il proprietario dell'isola siete migliori amici. Puoi inoltre scrivere un massimo di due messaggi sulla bacheca di un'altra isola. Se cambi idea su qualcosa che hai scritto, puoi premere \ominus per cancellarlo.

Puoi fare tante cose durante la tua visita: per esempio chiacchiere con gli animali, che ti racconteranno buffi aneddoti sui tuoi amici e le loro isole, oppure dare una sbirciatina al passaporto del tuo amico. E non preoccuparti del lavoro sporco, come restituire gli oggetti smarriti: è compito del rappresentante dell'isola!

Si fa festa

Dai il via ad attività divertenti, ad esempio tornei di pesca o Insetto-mania, con l'aiuto di alcuni visitatori speciali, che continueranno a offrire i loro servizi anche quando hai ospiti. Per esempio, K.K. Slider è sempre felice di esibirsi davanti a un grande pubblico e inizierà appena il padrone di casa si sarà accomodato. Ci sono molti modi per chiudere una sessione di gioco in locale. Se sei l'host, puoi premere \ominus per terminarla, oppure chiedere a Dodobaldo di farlo per te. Può terminare anche per errori di rete... Viaggiare ha i suoi rischi!



Assicurati che nessuno stia usando il Nook Phone durante il decollo, potrebbe causare interferenze.

L'app Contatti

Dopo che un altro giocatore avrà visitato la tua isola, Dodobaldo ti darà l'app Contatti per il Nook Phone. Quando un giocatore arriva sull'isola, apparirà nell'elenco degli amici e in quello generale: premendo \textcircled{A} puoi chiedergli di diventare Migliori amici, garantendogli privilegi extra quando ti fa visita. Per non essere più Migliori amici, premi \textcircled{A} , scegli un giocatore e seleziona l'opzione relativa. Con quest'app puoi vedere quali amici sono online, ma se non vuoi che si sappia quando sei online puoi disattivare la funzionalità premendo \ominus . Puoi fare tutto questo anche tramite l'app Nintendo Switch Online sul tuo smartphone, oltre che importare modelli da Animal Crossing: New Leaf e Animal Crossing: Happy Home Designer.

Strutture

Le strutture funzioneranno in modo diverso durante una visita all'isola. In quel momento, Tom Nook e Fuffi non potranno fare molto per il rappresentante dell'isola o per gli ospiti. Ci sono troppe scartoffie da preparare! L'host potrà usare lo stesso il punto di raccolta nel centro servizi ma,



Dovrai aspettare di tornare a casa per fare donazioni, usare la cassetta deposito, inviare cartoline o creare modelli personalizzati.

se sei l'ospite, è maleducazione andare a curiosare nelle cose degli altri. Il Punto Nook non sarà compatibile con il tuo account su un'altra isola. L'host potrà usare il suo Punto Nook, ma l'ospite dovrà aspettare di tornare a casa.



Gioco online

Il gioco online richiede un'iscrizione a Nintendo Switch Online e una connessione Wi-Fi per permetterti di giocare con gli altri giocatori nel mondo. Potrai visitare le loro isole e loro potranno visitare la tua. Come sempre, la Dodo Airlines aiuterà i giocatori a viaggiare da un'isola all'altra. Quando sei sull'isola di un altro giocatore, il Gioco online funziona come quello in locale.

Galateo online

Giocando online si ha la possibilità di interagire con le isole di altri giocatori, anche in maniera negativa. Se un giocatore fa qualcosa che ritieni offensivo o ti disturba, puoi segnalare il suo comportamento. È sempre meglio rispettare gli altri e pensare a che cosa desiderano per la loro isola, visto che possono esserci conseguenze per i giocatori segnalati.

Altro da tenere in mente

Scambiare oggetti e stelline è una passeggiata se ti piace raccogliere le cose da terra: lascia semplicemente cadere ciò che vuoi scambiare, invece di posizionarlo. I mobili, gli acquari e i terrari per insetti, sia posizionati all'interno sia all'esterno, non possono essere spostati o raccolti fino alla fine della visita. Se vuoi dare una sistemata alla tua isola e arreararla, finisci prima dell'arrivo degli ospiti.

Nel menu Migliori amici, puoi premere **Y** per aprire una tastiera e inviare un messaggio a tutti i tuoi Migliori amici, o mandare messaggi individua-

li dopo aver selezionato un Miglior Amico premendo **A**. Puoi usare la tastiera per chattare con gli amici (puoi anche usare quella del tuo smartphone, se stai usando l'app Nintendo Switch Online). Il filtro volgarità, che normalmente impedisce l'uso di parole offensive, non è applicato ai messaggi inviati ai Migliori amici.

Parlando con Dodobaldo, hai l'opzione di dare accesso all'isola solo ai tuoi Migliori amici. Assicurati che siano tutte persone di cui ti fidi, poiché potranno sradicare i tuoi alberi e rompere le tue rocce!